ação
games
Edição Nº 146 Dezembro de 1999 R$ 3,80
ISSN 0104-1630 3451/1
00146>
9 770104 163000
Abril

GAMES

DREAMCAST

NINTENDO 64

PC

DICAS

N Nintendo 64
P Playstation
D Dreamcast
W PC

Capa: ilustração Alexandre Jubran

PLAYSTATION

GAME BOY

DESTAQUES

Fundador:
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Diretor de Planejamento e Controle: Celso Tomanik
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Diretor Editorial Adjunto: Ricardo A. Setti
Diretor de Publicidade: Nicolino Spina

Diretor Superintendente: Andrés Bruzzone

REDAÇÃO
Editora: Mônica Pina
Subeditor: Renato Viliegas
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Diagramador: Fábio Munhoz Figueiredo
Analistas de jogos: Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Humberto Martinez, Leandro Fortino, Ronaldo Testa, V. Schultz; Ciete Silvério (fotos); Cacau Labate, Luciana Gianesi (diagramação)

APOIO EDITORIAL
Depto.de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: José Carlos Augusto
Nova York: Grace de Souza
Paris: Pedro de Souza
Rio de Janeiro: Debora Chaves

COMERCIAL
Gerente de Produto: Cláudio Pucci
Gerente de Produção e Prepress : Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Ariane T. Malta

PUBLICIDADE
Diretor: Mariane Ortiz
Executivas de Contas: Letícia di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
Coordenadora: Juliana de Moura

ADMINISTRAÇÃO E ASSINATURA
Gerente: Eliseu Urban

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.
VICE-PRESIDENTES: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald.

Mande seu recado

Suas sugestões, comentários e críticas são importantes para aprimorarmos cada vez mais a sua Ação Games. Coloque sempre na mensagem o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone.

Atendimento ao leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na seção Leitores em Ação. A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes de jogos de luta, estratégias completas ou de pontos específicos de jogos.

Ação Games

Av. Nações Unidas, 7.221, São Paulo, SP, CEP 05425-902
Fax (0XX11)3037-4123
Caixa Postal 3042 - CEP 06220-990
E-mail • agames@abril.com.br

Atendimento ao assinante

Pedidos de assinatura, mudanças de endereço, reclamações sobre atrasos de entrega.
Favor informar sempre o código de assinante, nome e endereços completos.
Em São Paulo, fone 3990-2112
Nas demais localidades fone (0800) 55-2112

Edições anteriores

Você pode encomendar até as seis últimas edições lançadas, inclusive as especiais, pelos seus preços atuais de banca, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora de sua cidade ou à Editora Abril.

Caixa Postal 14.151
CEP 02799-970
São Paulo - SP
E-mail • abril.na@abril.com
Internet • http://www.dinap.com.br
Fax.: (0XX11) 3990-2233
Tel.: (0XX11) 3990-2200

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961
Publicidade: tel. (011) 3037-4074, fax (011) 3037-4427, site:www.publiabril.com.br

Escritórios no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (031) 282-0630, fax: (031) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Marchi, tel.: (047) 329-3820, telefax: (047) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26.º and., conjs. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costi, tel.: (019) 233-7175, telefax: (019) 232-7975
Curitiba: av. Cândido de Abreu, 651, 12.º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (041) 352-2426, fax: (041) 252-7110
Florianópolis: av. Osmar Cunha, 251, 5º and., sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (048) 222-4709, telefax: (048) 224-6228
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Couto, telefax: (085) 264-3939
Goiânia: r. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (062) 241-3756, fax: (062) 281-6148
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, telefax: (043) 321-4885/325-9649
Porto Alegre: r. Antenor Lemos, 57, 8.º and., sl. 802, Menino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15.º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel: (081) 424-3333, fax: 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Antonio F. Chammas, tel.: (016) 635-9630, fax: (016) 635-9233
Rio de Janeiro: Praia de Botafogo, 501, 1º and., Bl B - Botafogo, CEP 22250-040, tel.: (021) 546-8226, fax: (021) 546-8130
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, Alfredo G. Mota Neto, tel.: (071) 341-4992, fax: (071) 341-1765
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4.º and., sl. 401 Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, Susana Duarte, tel.: (027) 325-3329, fax: (027) 325-9487
Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL
Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE!
Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.
Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA
Esportes
PLACAR
Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME
Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS
Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
ARTE & DECORAÇÃO • BONS FLUÍDOS EM CASA
Entretenimento
CONTIGO • SHOW BIZZ • REVISTA DA WEB! • MINHA NOVELA

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. – Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição Nº 146. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. tel.: (011) 3990- 2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade de estoque):Central de Atendimento, de 2ª à 6ª, das 8h às 22h, tel.: (011) 3990-2200, fax: (011) 3990-2233, pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 02799-970, São Paulo - SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta corrente ou com os cartões de crédito Visa, Mastercard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca.

ANER

Central de Atendimento ao Assinante:
Grande São Paulo: 3990-2112
Demais localidades: 0800-55-2112

IVC

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

Oi pessoal!
Neste final de ano andamos pelo deserto com Lara, capturamos os Pokémon mais esquisitos, desvendamos segredos insondáveis e realizamos missões quase impossíveis. Mas a nossa grande aventura foi fazer esta edição cheia de novidades. Divirtam-se e esperem por mais surpresas na próxima Ação Games. Nos vemos no ano 2000!
Um beijo!
Mônica

Pika...Pika...
Os portáteis voltam a fazer sucesso e entre os jogos mais alugados estão os da série Pokémon (Azul, Vermelho, Amarelo e Pinball). A febre não é a toa: eles são irresistíveis e eu também me apaixonei. Nesta edição, que está mais para um presente de Natal antecipado, você vai conferir tudo sobre estes jogos, além de muitos lançamentos incríveis para todas as plataformas. Fui (aua)!
Ronny

Faaaaaala moçadinha!!
Este mês eu fui até o Egito acompanhar de perto as mais novas aventuras da gatíssima Lara Croft e posso garantir que ela está demais, realmente nota dez! Aproveitei também e joguei umas partidinhas de futebol no fantástico FIFA 2000. Confiram! Esta edição está muito legal. Valeu!
Renato

Tô de férias!
Bom final de ano pra vocês e até o ano 2000.
Um abraço!
Ailton

Para a galera da Ação Games

E aí, povo?
Desta vez eu não peguei o bonde andando. Nesta edição vocês vão viajar para o Egito, com a mais nova aventura de Lara Croft, conhecer os novos Pokémon e muito mais. Ah! Antes que eu me esqueça, preciso dar mais um recado: Ronny, onde está o meu Pokémon?
Fábio

Queridos leitores
O Natal está chegando e o ano está acabando. Em 99 recebemos um montão de cartas, com muitos elogios, algumas broncas, desenhos e pedidos de dicas. A participação de vocês é muito importante e estamos ligados em todas as sugestões. Continuem escrevendo para gente e não esqueçam de pedir aquele presentão para o Papai Noel.
Beijinhos,
Érica

Fabiano Henrique de Jesus, de Jacareí (SP), é um dos fãs da galera do South Park e enviou seu desenho em caneta e lápis de cor

Novo Game Boy

Primeiramente gostaria de elogiar a nova fase da revista. Está nota dez! É verdade que a Nintendo vai lançar no ano 2000 o Gameboy Advance? Devo comprar um agora ou é melhor esperar por esse novo? Aproveito para mandar um alô para a galera da redação. Vocês salvam a vida dos gamemaníacos!

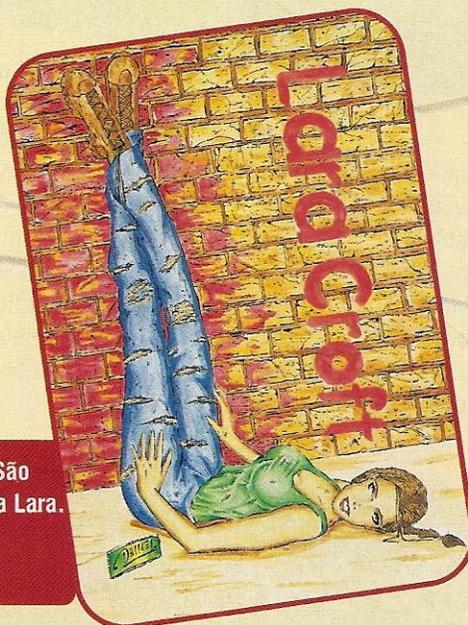
Eduardo
Via Internet

Um alô de toda a galera para você também! Nossa equipe de salva-vidas nota dez responde: a Nintendo anunciou mesmo o lançamento de um novo videogame portátil, o Game Boy Advance. Ele chegará às lojas do Japão em agosto de 2000 e no final do ano 2000 será lançado nos EUA. O videogame deve aceitar os cartuchos do Game Boy e do Game Boy Color, mas terá tecnologia mais avançada que os modelos atuais. Além disso, há possibilidade de que o novo portátil seja compatível com o Dolphin, console de 128 bits prometido pela empresa para o final do ano 2000. Salvamos a sua vida, mas a decisão de compra só pode ser sua. Afinal, não sabemos se você vai agüentar esperar por este lançamento, se vai precisar de respiração boca-a-boca, ou se, para você, jogar no Game Boy é um caso de vida ou morte.

Sem xaropada

Duas cartas de leitores me chamaram a atenção na edição de outubro. Uma foi a do Edilson, que falou que a revista é "Sonysta", enquanto o Fábio chamou a revista de xarope, porque tem mais lançamentos e não fala de SNES. Concordo que a revista é "Sonysta" e, pior ainda, acho que ela também é "Nintendista" e anti-Sega. Mas a revista não está xarope. Com certeza é a melhor do mercado, com visual nota 1000. O que mais importa são mesmo os lançamentos e quem quiser detonados de SNES pode procurar nos museus. A idéia do pôster de Tiazinha como Lara Croft foi brilhante!

Alex N. de Castro Chaves
Mossoró (RN)

"Nintendistas"? "Sonystas"? "Dreamcastistas"? Nada disso: somos é "gamistas"! A revista é multiplataforma e quando encontramos um jogo é realmente legal, destacamos e mostramos suas qualidades. Não importa qual é o console, afinal não temos vínculo com nenhuma empresa de jogos ou qualquer interesse em destacar uma plataforma e sim os jogos legais. Tanto que as opiniões dos leitores variam e vocês podem encontrar sempre nas nossas páginas os melhores games de Nintendo, Playstation, Dreamcast e o que mais inventarem. É isso aí: nada de xaropada! Continue acompanhando de perto todas as seções da revista e mande seus comentários brilhantes!

Daniel C. Santos, de São José (SC) , mostra sua Lara. Ele usou lápis de cor, caneta e aquarela

Não tem pra ninguém!

Olá pessoal! A revista está perfeita! Já me decepcionei muito com outras revistas, sem citar nomes, encontrando detonados com textos confusos e fotos fora de ordem. Comprei a edição 143 por causa do detonado de Dino Crisis e me sai bem. Agora é só Ação Games!

Cristiano M. Bittencourt
Paranaguá (PR)

É isso aí! Chega de confusão! Fique ligado nos detonados de Ação Games para se sair sempre bem e confira também as dicas, todas testadas e aprovadas por uma equipe de feras da redação.

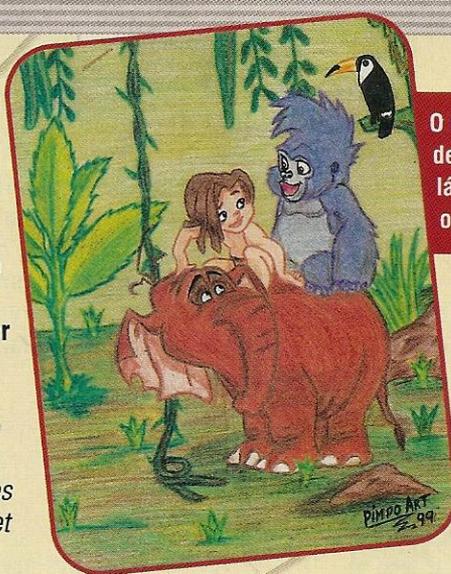
GameShark no Playstation 2

O novo visual da revista está demais! O que já era bom, ficou ótimo! Vamos as perguntas: vão

lançar alguma versão dos jogos de Pokémon para Playstation? Se os acessórios do Playstation atual vão ser compatíveis com o do Playstation 2, o GameShark atual vai poder ser usado também no PS2? E os códigos dos jogos para Playstation 2 vão funcionar também no Game Shark atual?**

Gabriel Sobreira Lopes
Via Internet

Os personagens da série Pokémon foram licenciados para uso nos jogos da Nintendo e não devem aparecer no Playstation. Quanto à compatibilidade dos acessórios com o Playstation 2 é difícil garantir. A Sony informou que somente os acessórios licenciados serão compatíveis com o novo videogame e o Game Shark não está entre eles. Ainda que seja possível usar o GameShark no Playstation 2, ele não deve ser compatível com os novos jogos, que serão em DVD e devem ser programados de forma diferente da dos CDs atuais.

O José Augusto Duarte Neto, de Juiz de Fora (MG), se empolgou com a capa da revista 144 e vestiu Lara Croft de Tiazinha

O Odirley Christiano Grando, de São Sebastião (SP) usou lápis de cor para desenhar o Tarzan e sua turma

Que confusão!

Adorei a revista! É muito legal! Queria saber qual é o videogame em que se encaixa o cartucho (ou CD) da Lara Croft? Sugestão: vocês poderiam falar mais sobre o SNES e seus cartuchos. E acho que vocês deveriam abaixar o preço do Dreamcast, que está muito alto.

Denis da Costa Pereira Filho
São Paulo (SP)

Que legal que você curtiu a revista! A série de jogos Tomb Raider, que tem Lara como heroína, foi lançada em CDs para Playstation e para computadores. Os jogos de SNES não tem aparecido mais na revista porque não há mais lançamentos para essa plataforma. Ainda assim, retomamos alguns títulos e publicamos um detonado de Donkey Kong do SNES na edição 142. Quanto ao preço do Dreamcast, você deve estar fazendo alguma confusão: nós não comercializamos nenhum videogame e muito menos estabelecemos os preços dos consoles. Talvez você tenha visto a informação do preço em alguma matéria ou em algum anúncio. Garantimos que toda a galera da redação também preferia que o Dreamcast custasse menos.

Acelerando no N64

Acabei de receber a minha edição 145 e me amarrei no pôster. Vocês deveriam fazer um todo mês. A propósito, a revista está cada vez melhor. Estou com uma dúvida sobre o volante do Nintendo 64. Ele funciona ou não ? Me informaram que a jogabilidade com ele é péssima. É verdade?

Carlos Thiago L. S. Almeida
Rio de Janeiro (RJ)

Tomara que você goste também do incrível calendário desta edição. As páginas de todos os meses podem virar pôsteres superlegais. Aguarde novas surpresas e mais pôsteres na revista. Sobre o joystick de volante para Nintendo 64, há várias marcas. Segundo a Assessoria de Imprensa da Nintendo, no Brasil não há nenhuma parceria da empresa com fabricantes de acessórios e eles não recomendam nenhum modelo específico. Mas nos EUA a empresa Interact fabrica o volante V3FX Racing, licenciado pela Nintendo americana. No Brasil a Interact é representada pela BMA, que distribui seus produtos em lojas de videogame do país. A jogabilidade com o volante é mesmo diferente. Para saber se você curte jogar com ele, é melhor experimentar. Em algumas lojas você pode testar antes de comprar.

Earthworm Jim ataca de novo no desenho de Diego Birolli Delecrodi, de Jandira (SP)

Dúvidas

Soul Reaver e Resident 3

Em Soul Reaver, na catedral de Zephon, o último elevador de vento não está me levando até o topo. Já derrubei todos os canos, acionei a válvula perto do cano e outra onde estava o bloco. O que devo fazer agora? Também tenho uma dúvida em Resident 3: depois de pegar a chave dentro da caixa de música o que eu faço?

Amanda Almeida
Duque de Caxias (RJ)

Provavelmente você só acionou duas válvulas, quando no total é preciso acionar três para o mecanismo funcionar. Acione também a válvula no local onde você empurra um cano para encaixar na tubulação. Com isso o elevador de vento vai ter força total e você conseguirá subir. Já em Resident Evil 3, combine esta chave que conseguiu com a outra que há em seu inventário para formar uma chave só. Vá até a biblioteca e use-a para abrir a porta que resta (veja o detonado na edição 145 de Ação Games).

Perdido em Final Fantasy 8

Estou no segundo CD do Final Fantasy 8 americano e após sair da prisão do deserto vou até a base de mísseis. Lá o guarda diz que sou muito jovem e que quer alguém mais maduro. O que devo fazer?

Ricardo Nakazawa
Via e-mail

Vá junto com o grupo de Selphie para a base de mísseis, pois eles vão entrar disfarçados de soldados. Seu objetivo é sabotar o lançamento de mísseis. Para isso encontre o painel de controle de lançamento e escolha a opção Target e Set Error Ratio e aumente a barrinha ao máximo. Escolha a opção Data Upload e ok. Selecione Equipament, use o direcional para a esquerda e aperte ● para escolher o míssil. Escolha Simulation e Exit.

Senhas para Dino Crisis

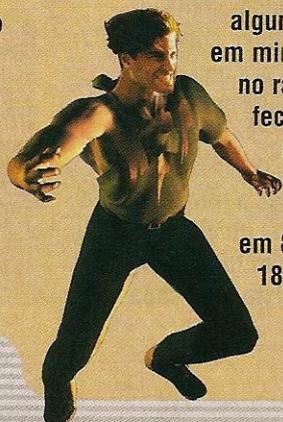
Em Dino Crisis, logo no começo, após pegar o DDK, a revista indica a senha 0375 para abrir o cofre. Tenho a versão americana e no meu jogo o código não funciona. Que senha devo usar?

Henrique Raboch
Via e-mail

Algumas das senhas do jogo japonês foram alteradas no americano. Veja as senhas para Dino Crisis na versão americana e na japonesa:

Local	Jogo americano	Jogo japonês
Primeiro cofre	0426	7687
Mudar a informação no ID Card pela primeira vez	58104	47812
Computador anterior a câmara de gás	7248	5037
Alterar informação no ID Card pela segunda vez	31415	78814

Mais Resident 3

Tenho muitas dúvidas em Resident Evil 3-Nêmesis: quantos finais tem o jogo? Como eu faço para conseguir as 5 estrelas (já tenho 4)? Como conseguir o ranking A no modo Mercenaries? O fato de utilizar a Gatling Gun comprada no modo Mercenaries tem alguma influência em minha colocação no ranking? Já fechei o jogo no modo Light quatro vezes (na primeira em 8h19m com 18 saves; na segunda em 4h18m com 3 saves; na terceira em 3h01m e sem salvar e na quarta em 4h09m e salvei uma vez). O último save do Memory Card mostra 00-04 e só consegui fazer dois finais.

Alex David
Via Fax

O jogo tem dois finais. Para ter as estrelas você tem que conseguir todas as roupas, fazer os dois finais, habilitar o modo Mercenaries e comprar todas as armas neste mesmo modo. Para chegar ao ranking A no modo Mercenaries, detone muitos zumbis e monstros para ganhar tempo. Quanto maior for seu tempo ao completar a fase, melhor será sua classificação. Além disso, salvar as pessoas pelo caminho também conta. Experimente jogar no normal, com um tempo inferior a 2h 30m, sem salvar nenhuma vez e sem usar nenhum First Aid Spray (a latinha de medicamento).

Dúvidas de craque

No Winning Eleven, terminei o Cup Mode e consegui dois All Stars. Terminei o League Cup no modo Full e consegui mais dois. Agora sobraram três espaços. Já terminei todos os campeonatos e torneios. Além disso, no modo Options, na opção Apreciation, tenho todos os troféus da sala, mas falta o Extra Cup. Como conseguir esse troféu?

Jonatan Sincler R. dos Santos
Porto Alegre (RS)

Um dos espaços vazios é da seleção All Star japonesa. Para habilitá-la, vença a Olimpíada com a seleção japonesa. Os outros dois são os espaços ocupados pelos saves no seu jogo na Master League. Ou seja, você pode selecionar esse time para jogar em outros modos, usando a opção Load Master Teams. Para ver esse troféu, ganhe em todos os campeonatos e clique na interrogação.

Top Ten

Os jogos mais alugados em outubro

MEGA E SNES	SATURNO E PLAYSTATION	NINTENDO 64
Donkey Kong Country 3 • SNES	Final Fantasy 8 • PST	Pokemon Snap
Mario Kart • SNES	Driver • PST	Mario Golf
Biker Mice • SNES	Dino Crisis • PST	Hybrid Heaven
O Rei Leão • SNES	Winning Eleven 4 • PST	All Star Tennis 99
Power Rangers 98 • SNES/MEGA	Soul Reaver • PST	Zelda 64
Road Rash 3 • MEGA	Tarzan • PST	Star Wars Episode 1 Racer
Fifa Soccer 98 • SNES/MEGA	The Phantom Menace • PST	World Driver
Mortal Kombat 3 • SNES/MEGA	Metal Gear Solid • PST	Goemon's Great Adventure
Aladdin • SNES	Silent Hill • PST	Goldeneye 007
Zelda • SNES	Legend of Legaia • PST	Army Men Sarge Heroes

Locadoras consultadas: Belo Horizonte (MG) - Mega Game (031) 296 7184; Curitiba (PR) - Videoteka (041) 262 7581; Porto Alegre (RS) - Espaço Vídeo (051) 311-7999; Rio de Janeiro (RJ) - Game Palace (021) 430-7146; Salvador (BA) - Kombat Games (071) 255-0977; São José dos Campos (SP) – ProGames (012) 341-7250; São Paulo (SP) – Maxxi Revistaria e Locadora (011) 591-0039; São Paulo (SP) – Blockbuster (0800)-172101.

Desafio

Em Ação Games 145 o desafio era:
Os criadores de Mortal Kombat são Ed Boon e John Tobias. Em quase todas as versões do jogo há um personagem secreto cujo nome é uma brincadeira com as letras dos nomes dos dois. Qual é o nome desse personagem?
A resposta correta é Noob Saibot

As primeiras cartas com a resposta certa que chegaram à redação foram dos leitores Jefferson Dalhey Januario Pimenta, de São Paulo (SP); João Rafael Alves Bittencourt, de Aracaju (SE); Damiana Helena A.Bem, Rio de Janeiro (RJ); Renato Oliveira Pereira, de Castanhal (PA) e Luiz Henrique Zebeti, de Francisco Beltrão (PR).
Eles vão receber uma camiseta Ação Games exclusiva.

Pergunta do mês

Na edição anterior perguntamos que jogo de videogame você gostaria de curtir pela Internet. Os jogos mais citados foram:

- Jogos de Pokémon
- A série Resident Evil
- 007: Goldeneye
- Banjo-Kazooie
- Zelda
- Driver
- Mortal Kombat Mythology – Sub Zero
- Star Wars Racer
- Street Fighter

Os melhores

O ano está quase acabando e está na hora de escolher os grandes destaques do mundo dos videogames em 99. Definimos as principais categorias para você participar e fazer a sua escolha. Faça uma cópia desta página da revista, preencha com as suas indicações e envie para a redação. No início do ano 2000 serão divulgados os melhores (e os piores) de 99.

Escolha os melhores do ano

O melhor jogo do ano - ------------------------------------
O maior desafio - ------------------------------------
O melhor visual - ------------------------------------
A maior diversão - ------------------------------------
O herói do ano - ------------------------------------
O vilão mais terrível - ------------------------------------
A maior gata (ou gato) - ------------------------------------
O personagem mais legal - ------------------------------------
O melhor final - ------------------------------------
O pior final - ------------------------------------
O personagem mais estranho - ------------------------------------
O jogo mais esquisito - ------------------------------------
O pior jogo - ------------------------------------

O título mais esperado no ano 2000

Participe!!

Envie seu voto para:
Revista Ação Games
"Os melhores do ano"
Av. Nações Unidas, 7.221
São Paulo – SP
CEP - 05425-902

O jogo do milênio

Além de escolher o melhor game do ano, você vai indicar também o jogo do milênio. Pense em tudo que você já jogou e escolha o melhor de todos os games, aquele que fez você perder a cabeça, alucinar, viajar.
Indique o nome do jogo e o console.

Quer jogar com ela?

Patrícia de Sabrit pilota carros de corrida e é fã de Lara Croft, mas ainda não conquistou um campeonato no videogame

Leandro Fortino

Não adianta pedir códigos, senhas secretas ou outros segredos: ela não é nenhuma campeã de videogame. E nem precisa. Esbanjando charme, Patrícia de Sabrit, de 24 anos, confessa que perde quase todas as partidas que disputa com seu primo no Super NES. Ainda assim, não faltam candidatos para jogar com ela.

A estrela de novelas e comerciais começou a jogar videogame no Atari: "Eu tinha vários jogos, mas os meus prediletos eram o Pitfall e o Pac-Man. Nesse último, eu era boa mesmo", conta.

Mas atualmente, Patrícia tem pouco tempo para se divertir. Ela divide o ano em duas etapas: passa seis meses no Brasil e nos outros seis meses vive em Miami, nos EUA, onde estuda teatro e comunicação.

Jogar, só mesmo em Curitiba, quando vai visitar a família: "Jogo com meu primo, Alexandre, mas eu apanho tanto que acabo me desanimando. Comparando com ele, sou péssima". Mas ela não desiste fácil: "Há um tempo atrás, em um dia de chuva, ficamos quatro horas jogando no Super NES sem parar. Foi legal, mas quase peguei bode."

Experiente em pilotar carros de verdade, ela já participou até de competições oficiais, como o Campeonato Brasileiro de Fórmula Uno, e curte muito jogos de corrida: "Acho que são os mais tranquilos: Em jogos com fases, daqueles de aventura, fico muito nervosa, morro sempre e me irrito porque não consigo avançar nada", conta.

Ainda assim, sua personagem favorita nos games é uma grande aventureira: "Adoro a Lara Croft. Ela é o máximo! Se eu fosse me transformar em uma personagem de videogame, com certeza ia querer ser a Lara", conta a loirinha.

Fã de literatura e cinema, por enquanto ela está se aventurando pelos estúdios e por agências de publicidade, para fazer sua carreira decolar também nos Estados Unidos.

Louise Chin

Patrícia de Sabrit: nas poucas horas de lazer, ela curte cinema, corridas de carro e disputas no videogame

Você não precisa mais escolher entre o Cookie e o chocolate.

Cookie da Garoto. O chocolate que é Cookie. O Cookie que é chocolate.

W/Brasil
Garoto
Garoto
Garoto
Garoto
Garoto

Mais Playstation 2

A Sony revela mais segredos sobre seu novo console de 128 bits

Renato Viliegas

Foto Reima

Aos poucos a Sony está revelando os segredos do Playstation 2, seu novo console de 128 bits. A data de lançamento está confirmadíssima para o dia 4 de março de 2000, no Japão. Nos EUA ainda não há data definida e no Brasil, nem sinal de lançamento oficial.

Logo no primeiro dia devem chegar às lojas japonesas 1 milhão de consoles, por cerca de 39.800 ienes, o equivalente hoje a 390 dólares, ou 780 reais.

Outra certeza: ele vai se chamar mesmo Playstation 2 (o logotipo é fácil de visualizar na fotos abaixo à direita). Já o design pode passar por algumas modificações pois o modelo apresentado é um protótipo.

CD ou DVD?

A empresa informou que deve haver dois tipos de discos para Playstation 2: os azuis e os prateados. Os azuis serão CDs semelhantes aos utilizados hoje e os prateados, DVDs. Outra novidade é que o PS2 será capaz de reproduzir também filmes em DVD.

Além disso, você vai poder usar os CDs pretos do Playstation atual. Os jogos atuais não ficarão mais bonitos ou mais rápidos quando usados no novo console, mas alguns novos títulos podem ser desenvolvidos com tecnologia mais avançada, já prevendo a melhor utilização do drive de CD de 24 velocidades do futuro console (o atual tem um drive de leitura CD de apenas duas velocidades).

Acessórios

Todos os acessórios licenciados do Playstation devem funcionar também no novo console.

E junto com ele devem vir dois acessórios: um Memory Card, com 8 Megabytes de capacidade, e um controle Dual Shock 2. O Memory Card tem 64 vezes mais capacidade do que o atual e terá uma velocidade de tranferência de dados 256 mais rápida.

Mas é o novo joystick que chama mais a atenção. O visual é parecido com o do Dual Shock atual, mas com exceção dos botões Start e Select, todos os outros serão analógicos, mais sensíveis à pressão dos dedos. Segundo informações oficiais, o joystick será capaz de diferenciar mais de 250 níveis de pressão diferentes. Isso pode mudar até o conceito de jogabilidade. Em um jogo de luta, por exemplo, a potência dos golpes seria determinada pela força com que você aperta um botão. Ou em uma corrida, pressionar o Direcional com força poderia significar uma derrapada perigosa.

E o modem?

A empresa informa que o Playstation 2 não terá modem, mas isso não quer dizer que o usuário vai ficar longe da Internet. Em 2001 a Sony pretende lançar um outro acessório para o videogame, com um disco rígido e opção para conexão a Internet via cabo.

Com DVD, acesso a Internet via cabo e tantos recursos, o novo console pode revolucionar os videogames e se transformar em uma central de diversão. Claro que os outros fabricantes também estão se preparando para essa nova geração de videogames.

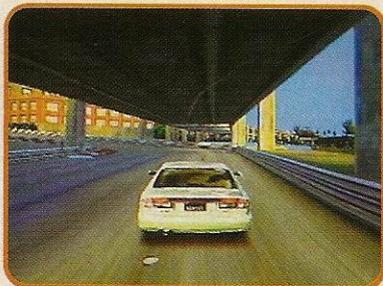
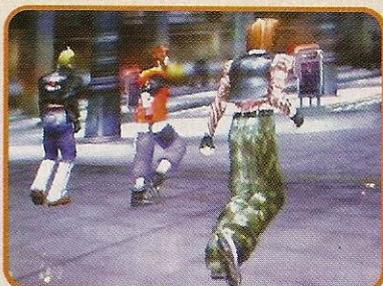
O PS2 pode também ficar na vertical: King Kong aprovou o novo visual

Novos jogos

Veja os games que já estão sendo produzidos para o Playstation 2

- A-Train
- Armored Core 2
- Billiards Master 2
- Bloody Roar 3
- Bomberman 2001
- Bust-A-Move 3
- Dark Cloud
- Drum Mania
- Eternal Ring
- FX Pilot
- Gradius III
- Jade Cocoon 2
- Mobile Suit Gundam
- New Cool Boarders
- Ninja Gaiden
- Popolocrois
- Robocop
- Shanghai 5
- Star Ocean 3
- Street Fighter EX3
- Tunig Car Racing Game
- XFire

Oddworld: Munch's Oddysee
A primeira aventura em 3D do feioso e atrapalhado Abe. O game promete exigir muito mais estratégia do que os outros da série

Tekken Tag Tournament
É uma versão melhorada do jogo de arcade, com mais personagens e novos golpes mais perigosos

Gran Turismo 2000
Um dos primeiros a ser mostrado ao público, é um simulador de corridas, com visual fantástico

The Bouncer
Jogo de luta com gráficos em 3D bem realistas e muita interatividade

Ridge Racer 5
O jogo ainda não tem um nome definitivo, mas as imagens impressionam e parecem até mais bonitas do que Gran Turismo 2000

O console deve vir junto com um novo tipo de joystick e com um Memory Card com capacidade de armazenar até 8 MB de dados

E o Dolphin?

O novo videogame da Nintendo continua cheio de mistérios...

A Nintendo também anunciou seu videogame de 128 bits, o Dolphin, mas não revelou muitas informações sobre ele. Ele será desenvolvido em parceria com a IBM e deve ter um chip de 400 MHz. Os jogos serão em DVD, mas ainda não há nenhum título anunciado para o console.

No início de novembro o vice-presidente da área de vendas da Nintendo americana, Peter Main, convocou a imprensa para anunciar os planos da empresa para o próximo ano. Ele falou pouco sobre o novo console: "Estamos trabalhando duro para criar o Dolphin, que vai se equiparar ou exceder o potencial do Playstation 2. Guardamos nossas informações e analisamos o que a Sega e a Sony estão prometendo". Ao falar sobre Internet, Main mencionou novamente o Dolphin, mas sem se aprofundar: "A grande pergunta é: o Dolphin terá conectividade com a Internet? Sim. Mas eu não tenho a liberdade de revelar mais detalhes por enquanto". O jeito é continuar esperando...

Navegando com o Dreamcast

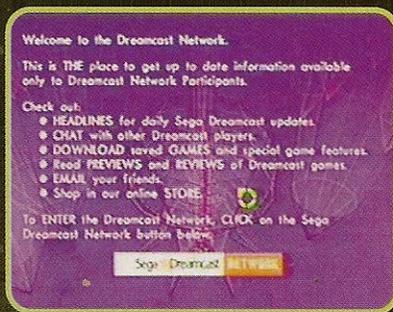
Veja como é a navegação na rede através do videogame

Renato Viliegas

O acesso a Internet através do videogame é um dos maiores atrativos do Dreamcast. Tanto que quando o console foi lançado no Brasil sem modem, muita gente reclamou. A Tec Toy, representante da Sega no país, informou que no início do ano 2000 tanto o modem avulso como o console já com modem embutido devem estar disponíveis nas lojas.

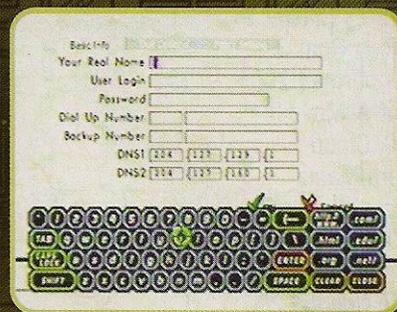
Enquanto isso, já tem brasileiro navegando na rede com o Dreamcast americano, que vem com modem e com um CD com programa de navegação. Um desses internautas é Marcos Pillon Pereira, de 16 anos, que comprou o videogame em uma importadora. Ele é assinante de um provedor de Internet e arriscou usar no Dreamcast os mesmos dados que utiliza no PC: "Fiquei surpreso, porque na primeira tentativa já consegui a conexão", conta ele.

Por enquanto ele não se entusiasmou muito: "O programa de navegação não é compatível com Java e outras linguagens e algumas páginas não funcionaram bem. As imagens não ficam muito nítidas e é quase impossível ler letras pequenas", explica Marcos.

"Outra dificuldade é selecionar com o joystick letra por letra no teclado que aparece na TV e digitar os endereços", comenta ele. Isso é mesmo chato e deve ser resolvido com o teclado específico para o Dremcast, que custa cerca de 25 dólares nos EUA, mas ainda não foi lançado no Brasil.

No site oficial há serviços exclusivos para usuários de Dreamcast, mas ainda são poucas opções

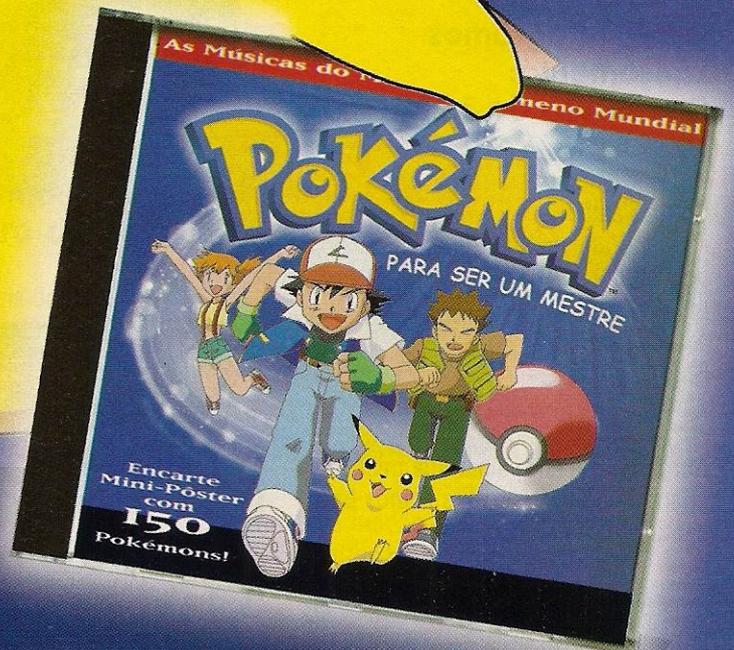
Faltam jogos

O primeiro endereço procurado foi a página oficial do Dreamcast (www.dreamcast.com), que em breve deve ter jogos on-line, saves e dicas. Mas ainda não há muitas opções e por enquanto o único jogo para download é um minigame de futebol americano para VMU.

Nos EUA a Sega criou um provedor de Internet especial para quem acessa a rede pelo Dramcast, com serviços como e-mail e salas de bate-papo exclusivas. Mas para usar esse provedor aqui no Brasil, além de pagar a assinatura, é preciso fazer uma ligação telefônica internacional.

Você usa o joystick para digitar neste teclado (que aparece na tela de TV) as senhas e endereços de Internet

A Tec Toy ainda não divulgou o preço do modem, o provedor de acesso no Brasil ou se haverá algum tipo de serviço para os assinantes. Mas claro que todo mundo espera disputar on line as corridas de Sega Rally (previsto para estar disponível no site oficial em janeiro) e encontrar na rede os segredos de seus jogos favoritos.

Ciete Silverio

O leitor Marco Pillon Pereira, de 16 anos, escreveu à Ação Games avisando que já estava plugado na web com seu Dremcast americano

(DC) Resident Evil: Code Veronica

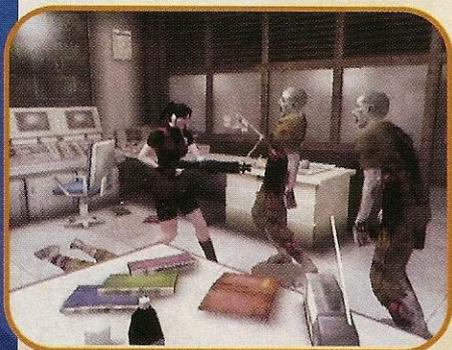
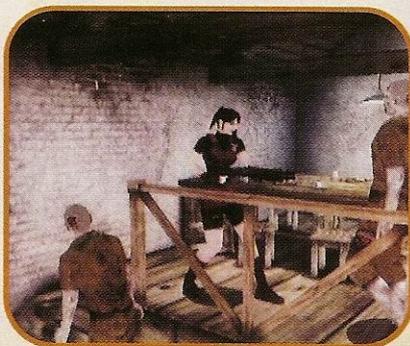
Ação, Capcom
Lançamento: Fevereiro de 2000

Um dos título mais esperados para o Dreamcast. Três meses depois dos acontecimentos de Resident Evil 2, Claire Redfield parte para a Europa em busca de seu irmão. Mas algo de errado acontece e ela vai parar em um lugar repleto de zumbis.

A expectativa é de um jogo ainda mais bonito do que os anteriores, devido a alta capacidade de processamento do Deamcast. Todos os elementos serão em 3D e Claire vai interagir mais com os objetos do cenário. São dois CDs repletos de zumbis e enigmas.

(PST) The Smurfs

Ação, Infogrames
Lançamento: Dezembro de 1999

Os azulados Smurfs estão chegando neste jogo destinado ao público infantil. Seu objetivo é cuidar do bebê Smurf, procurando comida e outros itens para o pequenino. Claro que o malvado Gargamel vai atrapalhar sua missão, criando os mais diversos planos para capturar você e seu amigos.

(DC) Castlevania Ressurection

Ação/RPG, Konami
Lançamento: Janeiro de 2000

Assim como os vampiros, a série Castlevania parecer ser imortal. Drácula agora tenta morder seu pescoço no Dreamcast. A heroína é Sonia, a mesma de um dos primeiros jogos da série. Sua missão é vencer Drácula e seus asseclas, em um cenário totalmente em 3D e com gráficos alucinantes.

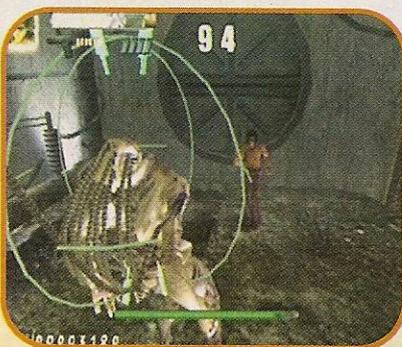
(PST) Chocobo Dungeon 2

Ação/RPG, Square Soft
Lançamento: Janeiro de 2000

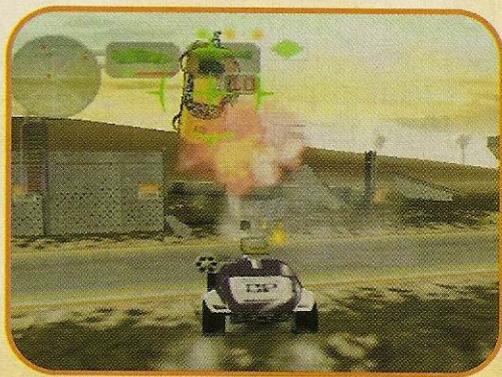
O pássaro Chocobo e outros personagens as série Final Fantasy são o destaque deste game. Você tem dezenas de itens para combinar e criar armas, armaduras e encantamentos mais poderosos. Mas se exagerar Chocobo pode acabar vítima da sua própria invenção. A maior inovação é que todas fases serão geradas aleatoriamente a cada nova partida. Ou seja, cada vez que você jogar, terá de seguir um caminho diferente.

(DC) Zombie Revenge

Ação, Sega
Lançamento: Janeiro de 2000

Um dos grandes lançamentos da Sega para o início do ano, mistura elementos de Resident Evil, Dino Crisis e House of the Dead. Você escolhe um entre três personagens e enfrenta muitos zumbis, que atacam sem parar. Seu arsenal inclui desde espingardas até lança-chamas.

(N64) Vigilante 8: Second Offense

Ação, da Activision
Lançamento: Dezembro de 1999

A seqüência do game de sucesso traz novos carros, como uma Limousine e um caminhão de lixo, armas e itens diferentes e habilidades especiais para os veículos, que agora podem se locomover na água e na neve. Provavelmente o jogo terá outros personagens, novos cenários e vários modos de jogo, além de um opção para você melhorar seu carro, transformando-o em uma verdadeira máquina de combate.

(N64) Donkey Kong 64

Ação, Nintendo/Rare
Lançamento: Final de novembro de 1999

O comedor de bananas mais famosos dos videogames está de volta e trouxe a família toda para sua aventura. Diddy, Tiny, Lanky e Chunky Kong ajudam o macacão em diversas partes do jogo. Cada um tem habilidades especiais e você controlará todos para vencer o inimigo K. Rool.

No novo jogo Donkey e sua turma se aventuram por oito mundos diferentes, todos cheios de armadilhas, inimigos, enigmas e fases secretas. A macacada deve encontrar vários itens para acessar locais especiais das fases. A tarefa não é nada fácil e a Nintendo americana informa que o jogo leva uma média de 30 horas para ser terminado, só com metade dos objetivos terminados.

Para pegar todas as bananas, você terá de ser disparado por canhões, subir em árvores e balançar-se em cipós. Para melhorar sua performance, durante a aventura, os Kongs encontram lojas para comprar itens que melhoram suas habilidades.

O cartucho será vendido junto com o Expansion Pack (acessório para expansão de memória) pois a alta qualidade dos gráficos exige muito da máquina.

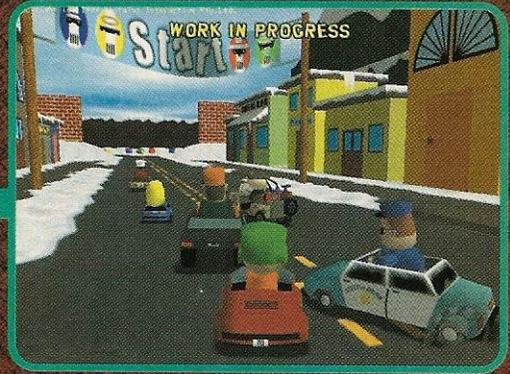
Desafio

Qual o primeiro jogo em que Donkey Kong apareceu?

Envie sua resposta para redação da revista Ação Games.

Os autores das cinco primeiras cartas com a resposta correta vão receber em casa camisetas exclusivas da revista Ação Games.

Nintendo 64

Jogo	Gênero
Airboardin USA	Ação
Battlezone	Ação
Big Mountain 2000	Esporte
Carmaggedom 64	Ação
CyberTiger Woods Golf	Esporte
Disney´s Tarzan	Ação
Jeremy McGrath Supercross 2000	Corrida
South Park Rally	Corrida
StarCraft	Estratégia
Tony Hawk's Pro Skater	Esporte

Playstation

Jogo	Gênero
Armored Core: Master of Arena	Ação
Armorines: Project SWARM	Ação
Fear Effect	Ação
Jerry McGrath 2000	Esporte
LEGO Rock Raiders	Ação
Messiah	Ação
Road Rash Unchained	Ação
South Park Rally	Corrida
Test Drive Cycles	Corrida
Vagrant Story	RPG

Dreamcast

Jogo	Gênero
D2	Ação/RPG
Deep Fighter	Luta
Landers	Ação
Legacy of Kain: Soul Reaver	Ação
NHL 2000	Esporte
Re-Volt	Corrida
Slave Zero	Ação
Sega Rally 2	Corrida
Striker Pro 2000	Esporte
Wild Metal	Ação

PC

Jogo	Gênero
Command & Conquer Firestorm	Estratégia
Duke Nukem Forever	Tiro
Dukes of Hazzard: Racing for Home	Corrida
Fading Suns: Noble Armada	Estratégia
Half-Life: Team Fortress 2	Tiro
Le Mans	Corrida
Magic: the Gathering Gold Edition	Estratégia
Missile Command	Ação
Need for Speed: Motor City	Corrida
Risk 2	Estratégia
Wall Street Tycoon	Simulador

Lara Croft

Detonamos a versão de demonstração de Tomb Raider: The Last Revelation e contamos todos os segredos do melhor jogo da série

Renato Viliegas

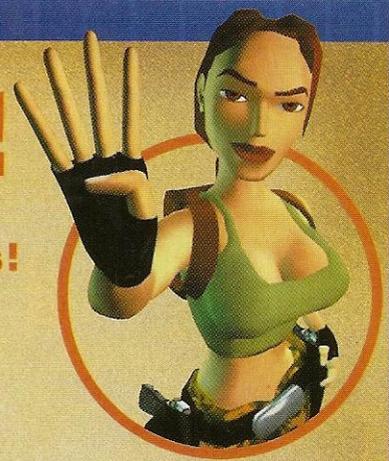
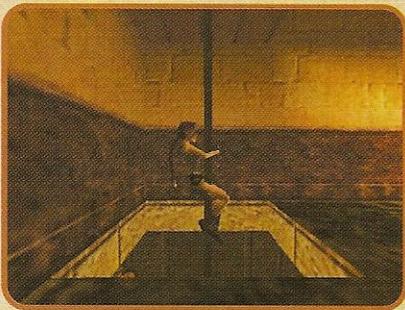
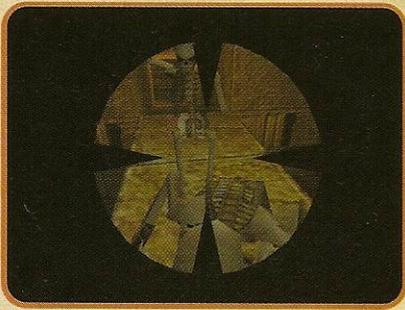
Em pleno deserto ela parece mais uma miragem. Montada em um camelo, pára ao lado de uma formação rochosa, descobre um antigo mecanismo escondido e faz uma porta se abrir, revelando o que parece ser uma tumba perdida. Sem medo de nada e mais deslumbrante do que nunca, Lara Croft está pronta para começar outra aventura. Tome fôlego e embarque nessa com ela.

Ao contrário do que ocorria nos jogos anteriores, em Tomb Raider Last Revelation toda a história acontece no mesmo país, o enigmático Egito. Mas nem por isso os cenários são repetitivos: Lara explora locais como o rio Nilo e a pirâmide de Quéops, entra em tumbas secretas e encara até a perturbadora figura da Esfinge.

Desta vez nossa heroína tem um encontro com o universo sobrenatural. Em suas pesquisas arqueológicas, ela encontra um artefato místico, que traz ao mundo dos vivos um maligno deus egípcio. Passando por esqueletos, demônios, estátuas que ganham vida e outros seres mágicos, ela tem de desvendar intrincados mistérios e impedir que as forças do mal predominem.

O novo jogo é linear e você não precisa vasculhar áreas imensas para encontrar uma chave e abrir uma porta que está ainda mais longe. Todos os elementos necessários para realizar determinada tarefa estão próximos, mas às vezes é preciso combinar diferentes itens para resolver um problema. Uma vez vencido um desafio, há apenas um caminho a seguir e você não fica vagando sem rumo pelos cenários.

Lara passou por uma remodelação e está mais bonita do que nunca. O decote da blusa também aumentou

está de volta!

Você vai descobrir uma série de mecanismos para abrir as portas

Lara ganhou novos movimentos e já pode subir por cordas e postes

Quando a mira laser é selecionada, a visão muda para primeira pessoa

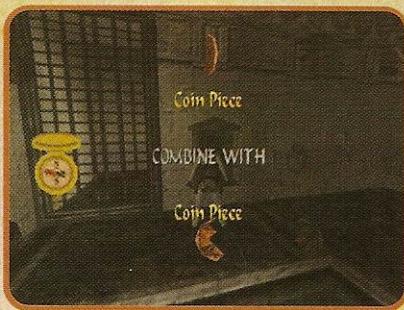
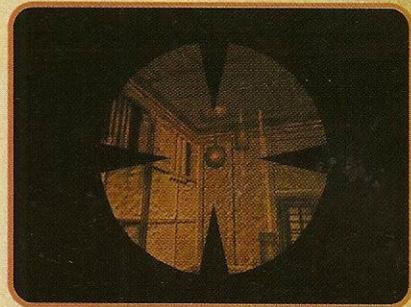
Atire nos vasos do cenário: eles podem conter itens importantes

Tem mais novidades!

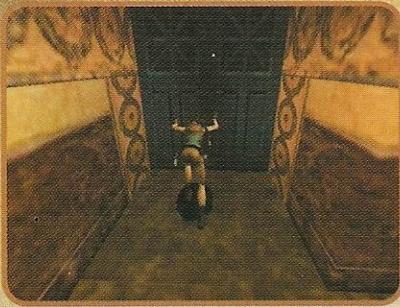
Os gráficos têm uma qualidade impressionante, com cenários cheios de detalhes, texturas, efeitos de luz e sombra e muitos sustos. O realismo também é incrível: quando Lara mergulha, sai da água com a roupa toda molhada e quando ela atira com a metralhadora, voam cápsulas de balas vazias, em meio a uma nuvem de fumaça.

O visual da heroína também está mais elaborado. Seu rosto foi remodelado, a textura de sua pele está mais real e o decote de sua blusa (que já era imenso) está ainda maior. Sua voz também mudou e seus movimentos estão suaves e realistas. Agora Lara ganhou novas habilidades: sobe por cordas e se balança nelas para alcançar lugares distantes, abre alçapões no chão ou no teto e até chuta portas.

O seu inventário foi renovado. Além dos kits de emergência para recuperar energia e dos flares para iluminação, ela tem um cantil, binóculos, uma lanterna e uma bússola, itens importantes para resolver enigmas durante o jogo.

Para anotar todos os detalhes da expedição, Lara carrega sempre um diário, onde a história vai sendo contada. Se ela lê uma inscrição ou encontra mapas, tudo fica registrado no diário, onde também há dicas para sair de situações difíceis. Assim, se ficar preso, você pode recorrer ao diário para prosseguir.

Combine elementos para resolver alguns enigmas

Use a mira laser para acertar este mecanismo e abrir uma passagem

Os bloqueios de madeira podem ser destruídos com um tiro. Eles escondem novas passagens e itens

Não adianta só atirar nos esqueletos porque eles se levantam de novo. Tente jogá-los nos buracos com a shotgun

Nem sempre Lara precisa de chaves: ela abre portas de várias formas

Cuidado: se encostar nos espíritos de fogo a heroína vira torrada

Corra: os esqueletos são muito rápidos e vai ser difícil fugir deles

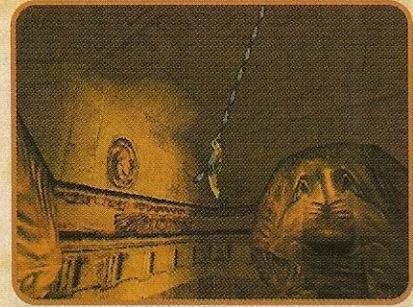
Queime as placas de madeira para achar um buraco e passar para outra sala

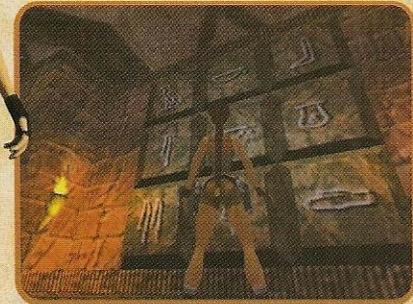
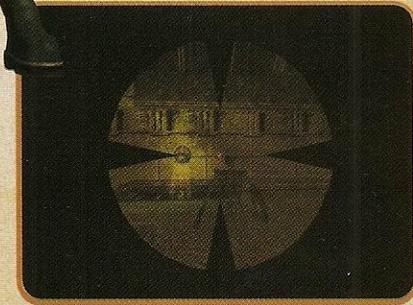
Arsenal perigoso

Seu arsenal foi renovado para esta aventura, com novas armas e munições. Um das opções é a besta (espécie de arco e flecha), que pode ser combinada com uma mira laser, funcionando com uma arma absolutamente precisa, que pode ter flechas explosivas ou venenosas.

Mas não é só a arqueóloga que está bem preparada. Todos os inimigos são muito perigosos, perseguem Lara pelos cenários e alguns são extremamente rápidos. E como eles podem até se esconder ou desviar dos seus tiros, não vai ser fácil se desvencilhar das suas ameaças.

Mas não entre em pânico. Ação Games vai ajudá-lo a enfrentar até ameaças sobrenaturais. Até o fechamento desta edição, a versão completa de Tomb Raider Last Revelation não estava disponível (o lançamento para Playstation e computador estava previsto para o final de novembro), mas assim que o jogo aparecer, vamos com você (e com Lara) para o Egito.

Fique atento para não se perder nos longos corredores das tumbas egípcias

Pendure-se em cordas e correntes para alcançar lugares difíceis

Realismo arrepiante: a metralhadora disparando é o máximo

Alguns elementos do cenário são fundamentais para se resolver enigmas

Acerte a cabeça dos esqueletos com a mira laser e eles não vão mais incomodá-lo pois param de enxergar

Adivinha quem é esta gatinha?

A fase de treino de Tomb Raider The Last Revelation deve ser uma das mais legais. Se no jogo anterior ela treinava em sua mansão na Inglaterra, correndo e saltando por jardins ou salas de ginástica e encontrando seu mordomo, desta vez ela está no Camboja. O objetivo é o mesmo: treinar todos os movimentos, desde simples pulos até as manobras mais complexas.

Mas a novidade não é só o local do treino. Você vai conhecer uma nova versão da heroína e começar o treinamento com Lara quando ela tinha 16 anos. Mais do que uma simples opção do game, o treinamento é uma uma mini-aventura, para você se "aquecer" antes do jogo começar.

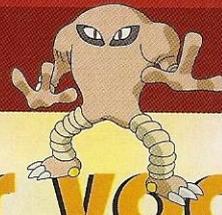
A jovem Lara é acompanhada pelo professor Von Croy, seu mentor, que lhe dá instruções durante uma expedição em que procuram por um artefato chamado Iris. No final do treinamento ela deve vencê-lo em uma corrida. Ele tem as mesmas habilidades que Lara, mas se tomar a dianteira, prepara uma série de armadilhas para testar suas habilidades.

O treinamento é uma mini-aventura que traz Lara como uma garota de 16 anos, pronta para sua primeira missão

Lara usa seu jipe para se locomover

Rasteje para passar pelos locais mais estreitos

As tochas que você encontra pelo chão servem para iluminar para queimar coisas e desbloquear passagens

A moto é outro veículo que aparece no jogo, mas é usada apenas para pequenas distâncias

Pokémon - Game Boy

Eles vão pegar você!

A série de jogos Pokémon com cartuchos coloridos para Game Boy é uma verdadeira mania. Saiba tudo sobre os jogos do Game Boy e vá logo para capturar os seus Pockémon

Ronny Marinoto

Azul, vermelho ou amarelo?

Troque monstros com seus amigos

Os três cartuchos coloridos de Pokémon para Gameboy têm o mesmo estilo de jogo, diferenciando-se apenas pelo tipo de monstro que você pode encontrar em cada um. Cada game tem alguns bichinhos exclusivos, que você só pode conseguir conectando seu Game Boy ao de um amigo que tenha um jogo diferente do seu.

A aventura começa quando você faz dez anos e vai começar sua preparação para treinador de Pokémon. Seu instrutor vai dar-lhe seu primeiro bichinho e você tem de usá-lo para combater e capturar outros monstros selvagens. Vencendo, seu Pokémon evolui e com a Pokébola, que você encontra durante o jogo, você captura novos para treinar.

Troque seus Pokémon

Nenhuma das versões tem todos os 150 tipos diferentes de bichos. Mas você pode conectar seu Game Boy ao de um amigo, que tenha um jogo diferente do seu, e fazer trocas. Para isso é preciso usar um cabo especial (cabo de link).

Com os dois jogos plugados, você e seus amigo devem ir até a casa com a placa Poké, onde você pode recuperar a energia dos bichinhos.

Você e seu amigo devem falar com a menina que está bloqueando a passagem, para entrarem no Cable Club, onde podem fazer a troca de criaturas ou encarar uma luta.

Pokémon	
Game Boy	Aventura
Fabricante	Game Freak
Gráficos	9,0
Som	9,0
Jogabilidade	10
Diversão	10
Nota final	9,5

Nas versões azul e vermelha você escolhe um Pokémon para iniciar o jogo. Na amarela você começa com Pikachu

Conquiste oito insígnias para entrar na liga Pokémon e enfrentar os melhores mestres do jogo

Nas batalhas há um menu com várias opções, mas só se pode escolher uma

Na casinha Poké recupere suas energias

A febre veio do Japão

Os Pokémon surgiram a partir da idéia de Satoshi Tajiri, um japonês meio maluco, que quando criança gostava de capturar insetos de diferentes espécies e colocá-los para brigar. Na história criada por ele, uma criança pode começar o seu treinamento para ser um mestre Pokémon quando completa dez anos. Esse é o caso de Ash, o garoto que ganhou o Pikachu e pretende conseguir outros 150 monstrinhos para tornar-se o maior mestre Pokémon de todos os tempos.

Comandos
A - Ação/Confirmar
B - Cancelar
Start - Inventário

Vem mais por aí!

Já foi lançado no Japão o Pokémon Verde, mas não há previsão de lançamento nos EUA ou no Brasil. O estilo é parecido com o dos outros, com monstrinhos diferentes.

Estão previstos para o final de novembro (também no Japão) Pokémon Silver e Pokémon Gold que devem ter novas criaturas e cenários e maior qualidade gráfica.

Serão cerca de 200 Pokémon, com pelo menos 100 inéditos (veja alguns aí embaixo). Haverá também diferenças de tempo, com criaturas noturnas e outras que só aparecem durante o dia, e uma opção para você se comunicar com outros treinadores. Os novos jogos também poderão ser conectados aos outros para fazer trocas, mas quem tem os cartuchos mais antigos não poderá pegar os bichos inéditos dos games novos.

Tem até pinball

Você não vai conseguir parar de jogar

Um game eletrizante, no estilo dos antigos fliperamas, com uma mesa azul e outra vermelha. Seu objetivo é capturar os monstrinhos, mas você tem de encontrar todos os tipos diferentes, fazê-los evoluir e passar por minigames.

Para capturá-los jogue a bola na boca dos monstrengos da mesa (cavernas de captura) quando estiverem prontas. Em seguida, acerte a bola nas peças que ficam na parte de cima (no centro) e quando o Pokémon estiver completamente descoberto, acerte a bola diretamente nele, até que ele vá para dentro dela.

Os Pokémon capturados ficam guardados no Pokédex, um inventário, onde você pode conferir seu nome e suas características.

Seu Pokémon evoluído muda de aparência e recebe um novo nome

Caverna de bônus

Acenda as letras da palavra CAVE, que aparecem nas canaletas, logo ao lado dos flipers. Você pode trocar uma letra acesa de posição apertando o botão de comando dos flipers, para acender outra letra. Com todas acesas, vai se abrir a caverna de bônus (no centro da mesa). Mande a bola no buraco e espere por um dos doze prêmios.

Mesa vermelha - Evolução

Com um Pokémon capturado, jogue a bola três vezes em sentido anti-horário através do corredor que faz a volta por cima e passa pela roleta, abrindo a passagem que bloqueia a caverna de evolução. Jogue a bola na caverna e escolha um de seus Pokémon para evolução. Acerte a bola nos locais indicados pelas setas para que apareçam as letras Ex. Em seguida atire a bola nas letras que aparecem em pontos diferentes para seu monstro evoluir.

Mesa azul - Evolução

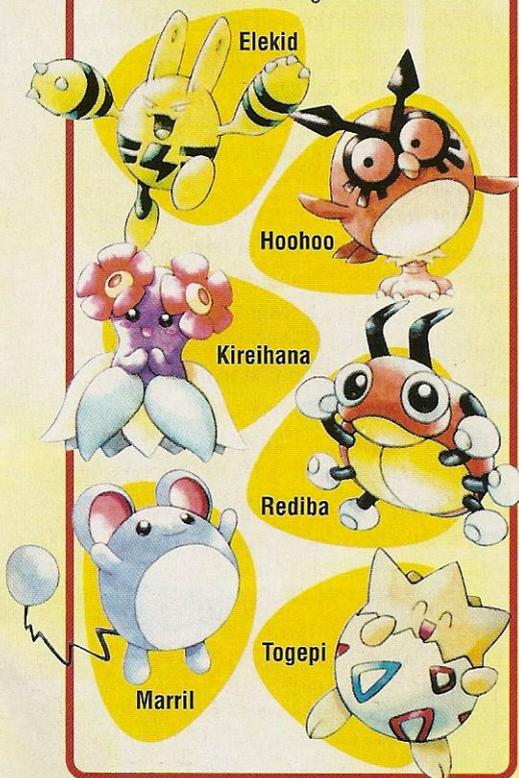
O procedimento é parecido. Com um Pokémon capturado, mande a bola duas vezes em sentido horário, pelo corredor passando pela roleta, habilitando a caverna de evolução. Acerte a bola onde as setas indicarem e depois acerte as letras Ex três vezes.

Acenda todas estas luzes e multiplique seus pontos

Pokémon Pinball

Game Boy	Pinball
Fabricante	Game Freak
Gráficos	9,0
Som	9,0
Jogabilidade	9,0
Diversão	10
Nota final	9,2

Comandos

A - Lançar a bola/Fliper Direito
← - Fliper esquerdo
↓ - Tilt para a direita
B - Tilt para a esquerda
Select - Tilt para cima

Pergunta do mês

Você é capaz de criar um novo Pokémon? Invente seu monstro, faça um desenho e a ficha completa dele e envie para a redação

FIFA 2000

Gol de placa

O novo Fifa dá de goleada nos outros games de futebol

Renato Viliegas

Estádio lotado e a seleção brasileira entra em campo com Dida, Ronaldinho, Pelé, Rivelino, Djalma Santos... Já imaginou todos esses craques juntos? Em Fifa 2000 você pode criar um time com todos eles e mais os outros jogadores que quiser, de diferentes lugares e épocas.

Nenhum outro jogo da série tem tantos times e atletas para você escolher: são milhares de jogadores em quase 500 equipes, dos mais diversos países. Há até alguns inéditos na série, como os da liga de futebol dos Estados Unidos.

A outra novidade legal é a inclusão de 41 equipes clássicas do esporte mundial, como a seleção do Brasil de 1970, a da Argentina de 1978 e o time do Milan de 1989. Os maiores jogadores de todos os tempos estão lá e você pode colocá-los em seu time, para mostrar para todo mundo que mesmo é bom de bola.

Carlos Namba

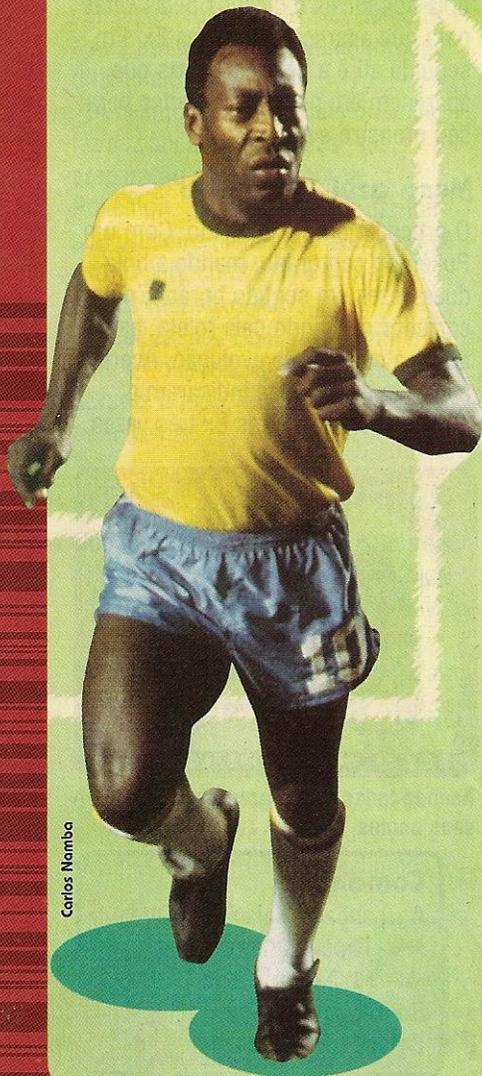
Nos diferentes modos de jogo há opção para disputar campeonatos com seleções ou clubes, treinar seu time preferido ou marcar um jogo amistoso entre duas equipes. É a sua chance de colocar frente a frente a seleção brasileira atual com os campeões do mundo de 70 ou inventar qualquer outra disputa.

Jogos disputados

Qualquer que seja o campeonato, o desafio é grande, pois os adversários têm inteligência artificial aprimorada, principalmente nos níveis de dificuldade mais avançados. Os goleiros não são frangueiros e se um time insiste sempre na mesma jogada, os adversários mudam a marcação para tentar impedir o ataque.

Os comandos são simplificados e quando você vai bater uma falta, tiro de meta ou escanteio, é só selecionar com um botão para qual jogador quer mandar a bola. As jogadas especiais, como dribles e bicicletas também são simples de executar e depois de treinar um pouco você entra em campo detonando.

O visual do jogo é bem realista e a movimentação dos jogadores em campo é perfeita. Além disso as escalações de cada equipe estão superatualizadas e você já encontra Dida no gol do Corinthians e Viola no Vasco da Gama.

Mas ainda acontecem algumas "bolas fora": a seleção brasileira atual, por exemplo, aparece com Carlos Germano no gol e Denílson na zaga. Além dos dois estarem fora da seleção real, Denílson é atacante. Há também equívocos nas feições de alguns jogadores: Viola está loiro e Dida cabeludo, com cara de japonês. Mas nada disso vai atrapalhar a sua diversão em campo.

O treino é em um campo de terra, com cara de futebol de várzea

As substituições são um show a parte: o jogador sai até aplaudido

Tem campeonato no PC

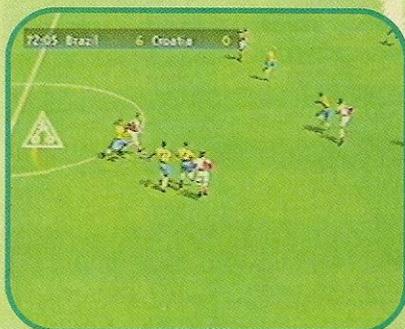
FIFA 2000 foi lançado também para PC, em português, com narração de Milton Leite e comentários de Orlando Vigiane. Os gráficos estão bem mais bonitos e realistas do que os do videogame e no replay há até uma câmera que mostra a jogada de dentro do gol. Os nomes dos jogadores também confundem um pouco. Enquanto no videogame os craques aparecem com seus apelidos, no PC você vê apenas os sobrenomes. Raí, por exemplo, aparece como Oliveira. E é exatamente o craque Raí que está na caixa do jogo. Ele cedeu sua imagem para a embalagem devido a uma parceria entre a produtora Electronic Arts e a fundação beneficente Gol de Letra, que investe na formação crianças e adolescentes carentes. Uma parte do dinheiro obtido com as vendas do jogo de computador será revertida para a fundação, criada pelos jogadores Raí e Leonardo.

Fotos: Alexandre Battibugli

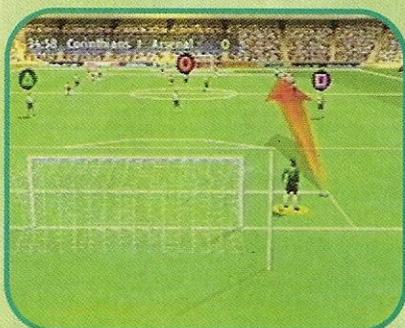
Tem gato na seleção

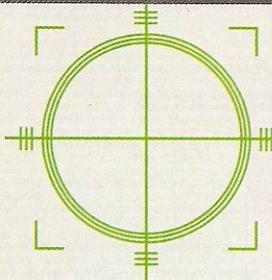
Note que no banco de reservas da seleção brasileira, o número 15 é Sandro Hiroshi, jogador que teve sua certidão de nascimento alterada e causou confusão no campeonato brasileiro. Mas no videogame ninguém reclama.

Capriche nas cobranças de pênaltis: os goleiros são muito bons

Quando estiver atacando, aperte R1 para proteger a bola quando um zagueiro se aproximar

Quando estiver defendendo, aperte L1 para pressionar a marcação e mandar vários jogadores para cima da bola

Há comemorações bem engraçadas, como a imitação de um aviãozinho

Cuidado com as faltas. Os juízes estão mais severos e não poupam cartões

Faça lançamentos precisos: clique em um dos botões indicados na tela

Você pode alterar os rostos dos jogadores, mas as opções são limitadas

Esta página se

Veja se não tem ninguém olhando e desvende

Humberto Martinez

Equipamentos de alta tecnologia, muita ação, suspense, tramas complicadas e enigmas quase impossíveis de solucionar fizeram do antigo seriado de TV Missão Impossível um sucesso. Mantendo essas características, o filme exibido nos cinemas em 96 e o game para Nintendo 64 prenderam a atenção da galera. E agora finalmente Missão Impossível chega ao Playstation.

O jogo de espionagem segue um roteiro semelhante ao do filme. Você é Ethan Hunt, o melhor agente da IMF (Impossível Mission Force - Brigada de Missões Impossíveis) e tem que impedir que uma lista ultra-secreta, que contém informações sobre todos os agentes da corporação caia na mãos de pessoas perigosas.

O grande atrativo do jogo é o desafio inteligente, com fases muito diferentes entre si e objetivos bem variados. Você tem de se infiltrar em lugares superprotegidos, eliminar oficiais de alta patente, desativar sistemas de segurança, proteger seus amigos e realizar tarefas impossíveis.

Quando estiver disfarçado, evite pegar itens se alguém estiver olhando. Isso levanta suspeitas e pode acaba com a sua missão

Se optar pelo nível máximo de dificuldade você encara o modo Impossible, que tem mais missões do que o modo Possible e inimigos difíceis e muito inteligentes. Você realmente terá que ser um bom espião para conseguir chegar ao final.

O visual é legal, sem grandes destaques, mas o problema é a jogabilidade. Em um game de espionagem a movimentação deveria ser mais rápida e fácil, mas está lenta e travada, com mudanças de câmera que confundem um pouco.

Ainda assim, a história e o desafio valem a pena. É só começar a música de abertura (a mesma do filme) que você entra no clima.

Em primeira pessoa você tem uma visão melhor do jogo e é mais difícil ser pego de surpresa pelo inimigo

Nocauteie seu inimigo com socos e use o Face Maker para copiar a fisionomia dele

Kit do agente secreto

Veja alguns dos principais itens que você vai utilizar durante o jogo. Para acionar o menu de itens aperte triangulo e use bolinha para escolher um deles.

IMF Field Scanner - Transmissor para comunicação com os outros agentes.

IMF Field Scanner - É o seu radar. Veja o que significam os pontos coloridos:

Branco - O lugar para onde você deve ir.

Vermelho - Pontos onde você pode abrir portas, acionar interruptores, ligar máquinas ou fazer outras interações com o cenário.

Verde - Pessoas (agentes de seu grupo ou inimigos).

Face Maker - Use-o para copiar a fisionomia de um inimigo nocauteado e criar um disfarce. Lembre-se que o disfarce pode se desmanchar em um local muito quente ou muito frio.

Nausea Powder- Misture-o na bebida e quem beber terá enjôos terríveis.

Wire-Cutters - Alicate para cortar arames e fios elétricos.

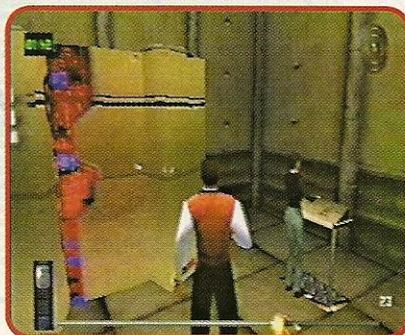
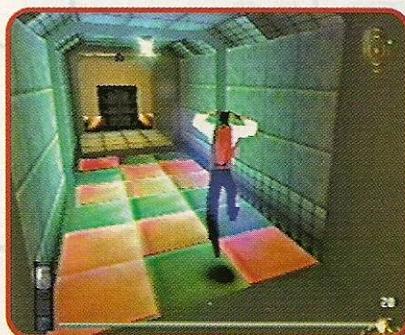
Se estiver disfarçado, não fale com seus parceiros e nem use armas se houver inimigos por perto

e autodestruirá em 5 segundos...

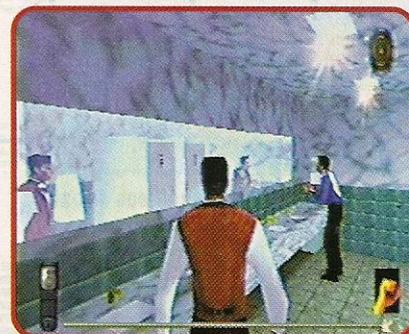
as missões deste jogo

Smoke Generator- Use nas entradas de dutos de ventilação para encher tudo de fumaça.
Auto-Frequency Scrambler - Acione-o para se comunicar com os outros agentes sem perigo de escuta.
Night-View Glass - Acione este óculos para enxergar no escuro.
Radio-Control Detonator - Explosivo com controle para explosão à distância.
Video Freezer - Inutiliza câmeras de segurança.
Spy Cam - Deixe esta câmera miniatura em pontos estratégicos para obter informações valiosas.
Fingerprint Scanner - Use-o para copiar as digitais de oficiais para conseguir abrir algumas portas.
Eletro-Magnetic Scrambler - Confunde os sistemas de radar para que seu avião não seja interceptado.
Infra-Red Vision Goggles - Use-os para ver os sensores ocultos.
Laser Deflector Prism - Desativa os sensores laser.

Comandos

X - Ação / Pular
■ - Atacar
▲ - Menu de itens
O - Selecionar itens
R1 \ L1 - Movimentar câmera
R2 - Visão em primeira pessoa

Proteja Candice de todos os guardas até chegar ao computador central onde você vai recuperar a lista NOC

No piso eletrificado não pise nos blocos vermelhos. Pule só nos pontos escuros para evitar um violento choque

Investigue o cenário para encontrar passagens secretas e outros itens importantes

Fique longe das caixas e atire nas que ficam em cima para abrir caminho. Em uma delas há uma roupa que protege contra o gás venenoso

Misture o item Nausea Powder com o drink e dê para o embaixador. Ele corre para o banheiro e você pode eliminá-lo discretamente

Desafio imperdível

Garanta a segurança interplanetária e divirta-se

Seu objetivo final é chegar ao castelo do chefão e acabar com ele

Salve os indefesos e pacíficos Tribals do ataque dos insetos invasores

Prepare-se para explorar vários planetas, decolar em naves espaciais e se aventurar em todo tipo de ambientes, descobrindo sempre mais um desafio.

Ao embarcar nesta viagem você controla Juno, um agente do esquadrão Jet Force Gemini, que tem de salvar um planeta tomado por insetos inimigos. Ao avançar um pouco, você comanda também Vela, a irmã gêmea do herói, e até o cachorro Lupus. Cada um tem suas habilidades e é acionado em fases diferentes, renovando a empolgação a todo momento.

O game é difícil, com inimigos e chefes apelões, itens escondidos e armas especiais, além de modos e personagens secretos para habilitar para o modo multiplayer. Veja como conseguir alguns itens e detone!

Jet Force Gemini

Ação

Fabricante ■ Rare

Gráficos	10
Som	10
Jogabilidade	9,5
Diversão	10
Nota final	9,8

As peças do robô

No mundo Tawfret, vá até a fase Bridge e perto da porta de saída suba sobre o muro destruído (esq.). Fale com o robô e encontre suas peças nos locais indicados:

1- Escale o muro do outro lado.

2 - Destrua com o míssil a porta de ferro na parte oculta do muro. Entre e use o Crowbar para abrir o alçapão. Desça à rede de túneis e pegue outra parte de Floyd.

3 - Suba nas pedras ao lado da casa e pule para o telhado. Pule dentro da chaminé e vá aos chegar aos túneis onde há a última parte de Floyd.

Fale com ele e escolha as primeiras opções para montá-lo. Para controlar o robô, fique sobre o desenho dele e aperte A .

Lupus é seu mascote, que ataca os inimigos e sabe planar

Vela nada e mergulha para achar passagens subterrâneas

Itens secretos

Fish Food ▸ Em Goldwood, entre na passagem oculta no rochedo atrás da cabana e olhe no baú.

Pants ▸ Em Tawfret, na fase Bridge. Está pendurada em um varal na árvore da ilha.

Crowbar ▸ Em Tawfret, na fase Bridge, entregue a calça para Gimlet e receba este item. Use-o para abrir os alçapões.

Ear Plugs ▸ Na SS Anubis, na fase Hold. Consiga a medalha de ouro na missão com Floyd. Na fase Water Ruins dê este item para o urso Ivana e receba uma das peças de sua espaçonave.

Specialist Magazine ▸ Em Eschebone, na fase Thorax, siga pelas portas azuis e veja o baú.

Mine Key ▸ Em Tith Essa, na fase Bluff. Fale com Fernando, troque sua revista pela chave e use-a para abrir a fase Mines.

Jeff & Barry II Arcade Ship ▸ Em Ichor, na fase Military Base. Consiga a medalha de ouro na missão de Floyd para jogar.

Maluquice total

Esta minhoca superpoderosa precisa de sua ajuda

Ronaldo Testa

Ele é um dos maiores heróis do mundo, já conquistou muitos fãs em jogos de PC, Playstation, Mega Drive e SNES e está arrasado. As suas últimas batalhas praticamente destruíram seu cérebro. Familiares, amigos e até celebridades como Elvis Presley visitam Jim diariamente no hospital. Mas os médicos nada podem fazer. Agora a batalha é sua.

No cérebro desta minhoca superpoderosa você explora os estágios Memories, Happines, Fear e Fantasy. Não se assuste quando encontrar besteiras como um touro que perdeu a cueca, um porco voador, soldados-ratos, corvos que pensam que são agentes da C.I.A e também uma meleca verde que fala com Jim o tempo todo. Ele precisa mesmo de sua ajuda.

Perfeito para quem gosta de games de aventura, o jogo tem quebra-cabeças fáceis, cenários totalmente tridimensionais, comandos simples e dá um show de bom-humor.

Comandos

A, A - Helicóptero
A + B - Superpulo
C + ↓ - Chicotada
R + C + ↑ - Visão em primeira pessoa
R - Rotação da câmera
Z - Tiro

Dê chicotadas no camundongo para que ele abra abra a porta

Na areia movediça você afunda rápido

Aperte C + ↓ em frente a esta máquina para pegar uma arma

Atire nos porcos e pegue mais Marbles

Fale com o corvo: ele vai abrir o portão da vaca

Earthworm Jim 3D

Aventura

Fabricante ■ Rockstar

Gráficos	9.5
Som	9.5
Jogabilidade	10
Diversão	10
Nota final	9.7

Itens principais

Marbles ▸ Bolas verdes espalhadas pelas fases, que abrem caminhos e representam o seu Q.I (quociente de inteligência).

Atomic Heath ▸ Recuperam sua energia. Sempre que um inimigo é destruido, libera um item destes para você.

Helium Head ▸ Sua cabeça fica cheia de gás hélio e você pode voar por alguns segundos.

Pump-pak ▸ Com isso você poderá soltar gases para subir e chegar até as plataformas mais altas.

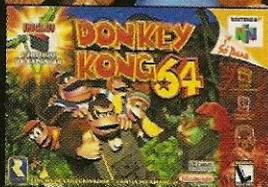
Blaster Orb ▸ Arma original de Jim. Há outras espalhadas pelos jogo. Uma atira ovos, outra duendes, uma outra machados. Há muitas outras esquisitices.

DONKEY KONG® 64

A FERA ESTÁ DE VOLTA!!

NINTENDO64

3x R$ 73,00

INCLUI CARTUCHO DE EXPANSÃO

- CINCO KONGS: DONKEY, DIDDY, LANKY, TINY E CHUNKY!
- MAIS DE 100 MOVIMENTOS DIFERENTES!
- GRÁFICOS INACREDITÁVEIS QUE FAZEM USO DO CARTUCHO DE EXPANSÃO DE MEMÓRIA (INCLUÍDO NO CARTUCHO).
- MUITOS MINI-GAMES ESCONDIDOS! INCLUSIVE UM GRANDE SUCESSO DO PASSADO.
- BATERIA DE MEMÓRIA GRAVA ATÉ TRÊS JOGOS DIFERENTES!
- PARA ATÉ 4 JOGADORES SIMULTÂNEOS. COMPATÍVEL COM RUMBLE PAK!

JET FORCE GEMINI

LANÇAMENTO

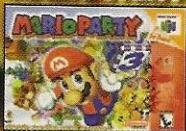
3x R$ 53,00

SHADOWMAN

3x R$ 49,67

SUPER SMASH BROS

3x R$ 56,33

MARIO PARTY

3x R$ 46,33

FIFA 99

3x R$ 43,00

WWF ATTITUDE

3x R$ 49,67

CASTLEVANIA 64

3x R$ 49,67

1080° SNOWBOARDING

3x R$ 43,00

RESIDENT EVIL 2

LANÇAMENTO

3x R$ 53,00

A BUG'S LIFE VIDA DE INSETO

3x R$ 56,33

STAR WARS: RACER

COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS

3x R$ 56,33

WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP

3x R$ 49,67

DUKE NUKEM ZERO HOUR

3x R$ 49,67

STAR WARS: ROGUE SQUADRON

3x R$ 43,00

GOLDENEYE 007

3x R$ 43,00

WAVE RACE 64

3x R$ 43,00

POKÉMON S

LANÇAMENTO

3x R$ 53,

LEGEND OF Z

3x R$ 46,

ALL STA TENNIS 9

3x R$ 49

COMMAN & CONQUE

3x R$ 43,

INTERNATION S/STAR SOCCER

3x R$ 43,00

SUPER MARIO

3x R$ 49,6

YOSHI'S STO

3x R$ 43,0

QUAKE II

3x R$ 49,6

NINTENDO 64

CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$: 26,33

CONTROLLER N64
NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO.
3x R$: 23,00

RUMBLE PAK
3x R$: 16,33

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R$: 16,33

2 OPÇÕES PARA VOCÊ ESCOLHER!

COM 2 CONTROLLERS
3x R$ 153,00

COM STAR WARS: RACER
3x R$ 166,33

POR + R$ 40 LEVE WIPEOUT 64 OU NBA COURTSIDE OU MISCHIEF MAKERS

Nintendo by gradiente

SUPER NINTENDO

3x R$ 89,67

GRÁTIS 02 GAMES: KIRBY'S AVALANCHE, SUPER MARIO WORLD. E 2º CONTROLLER

TETRIS ATTAK
3x R$ 16,33

SUPER GAME BOY

PARA VOCÊ JOGAR POKÉMON E TODOS OS CARTUCHOS DO G.BOY NO SEU SNES!

3x R$ 23,00

DONKEY KONG COUNTRY 2
3x R$ 23,00

MARIO PAINT

3x R$ 23,00

POKÉMON

POKÉMON AMARELO

3x R$ 33,00

POKÉMON AZUL

3x R$ 33,00

POKÉMON VERMELHO

3x R$ 33,00

POKÉMON PINBALL

INCLUI FUNÇÃO RUMBLE

3x R$ 36,33

ESPECIAL POKÉMON
1 GAME BOY POCKET
+ 1 CARTUCHO POKÉMON
+ 1 CABO GAME LINK
+ 1 GUIA DE JOGO
3x R$ 83,00 CADA

JAMES BOND 007
3x R$ 19,66

KIRBY'S DREAM LAND 2
3x R$ 19,66

SUPER MARIO BROS DELUXE
COMPATÍVEL APENAS COM GAME BOY COLOR

3x R$ 29,66

WARIO LAND

3x R$ 13,00

WARIO LAND 2

3x R$ 19,66

TUROK 2

3x R$ 29,66

MORTAL KOMBAT 4

3x R$ 29,66

POCKET BOMBERMAN

3x R$ 26,33

TETRIS DX

3x R$ 19,66

QUEST FOR CAMELOT

3x R$ 19,66

GAME BOY pocket

30% menor que o Game Boy original. Mesmo tamanho de tela, maior brilho e nitidez. Aceita todos os cartuchos da linha Game Boy. Funciona com apenas duas pilhas AAA.

3x R$ 33,00 Disponível na cor verde

Preços válidos até 31/12/99 ou enquanto durarem os estoques.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA (0**11) 7266-7777 E RECEBA EM CASA

DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET: www.dshop.com

Oba! Tem festa!

E você é o convidado especial para o aniversário de Pac-Man

Ronaldo Testa

O redondo Pac-Man faz 20 anos e ganhou um novo game de aventura em 3D, com fases cheias de obstáculos, itens escondidos e inimigos para você derrotar.

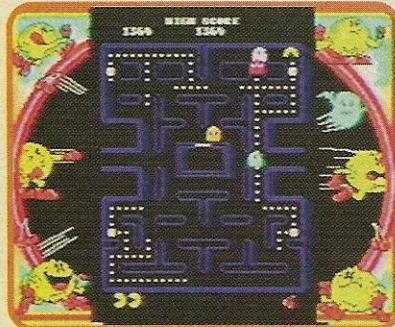
Além dos fantasminhas Blink, Pink, Ink e Clyde, que apareciam para assombrar os labirintos dos jogos anteriores, você enfrenta piranhas em lagos cheios de espinhos, caveiras piratas com espadas afiadas e papagaios carregando bombas, além de pilotar naves espaciais combatendo caranguejos gigantes e dirigir carrinhos bate-bate num mundo só de palhaços.

Pac ganhou habilidade para nadar, escalar, pendurar-se e até voar. Você vai precisar de todos esses recursos para libertar seus amigos e até seu filho do terrível vilão Toc-Man, que capturou a turma toda quando eles estavam indo para a festa de aniversário de Pac.

O modo Adventure é todo em 3D

No modo Adventure os amigos de Pac foram raptados e você tem de salvá-los. Na ilha fantasma há desafios em cenários como praias, florestas, catacumbas e cemitérios, repletos de fantasmas, aranhas, canhões, caveiras e armadilhas.

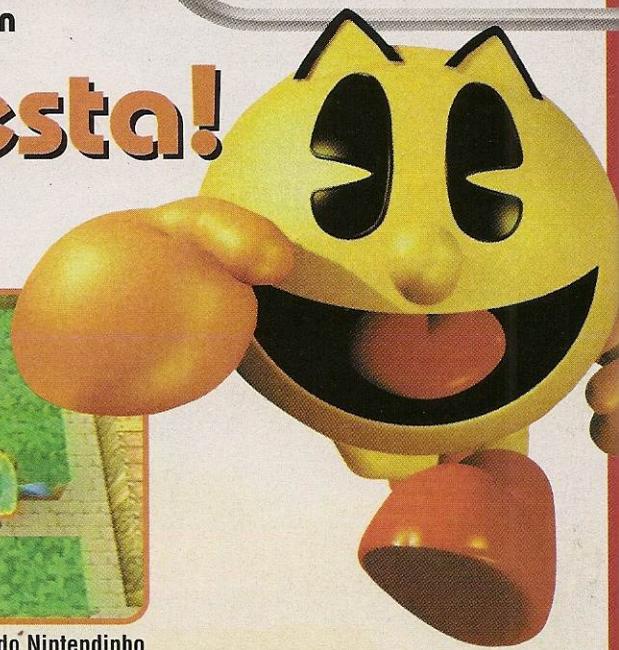
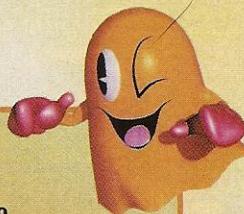
Em Mazes o estilo é o do Nintendinho

O modo Mazes é o jogo no modo clássico (aquele do Nintendinho) com a diferença de que os labirintos são em 3D, muito mais legais.

O Classic é igual ao do jogo arcade

O Classic é o bom e velho Pac-Man, com cara de arcade. Você começa a coletar frutas no meio dos labirintos e enfrenta os quatros fantasmas que acompanham o Pac desde o início.

Tela de jogo

Comandos

- X - Pular
- X, X - Superpulo
- ● - Atirar
- ■ - Golpe giratório
- X - Nadar
- ▲ - Nadar para baixo
- L2 – Status
- R2 – Zoom

Pac-Man World

Aventura

Fabricante ■ Namco

Gráficos	9,5
Som	9,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	10
Nota final	9,5

Toy Story 2

Pré-estréia

Lançado antes que o filme, o jogo Toy Story 2 já está em cartaz no Playstation

Ronaldo Testa

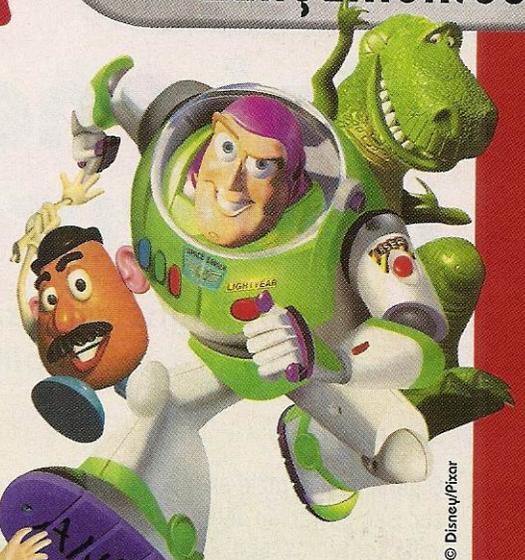
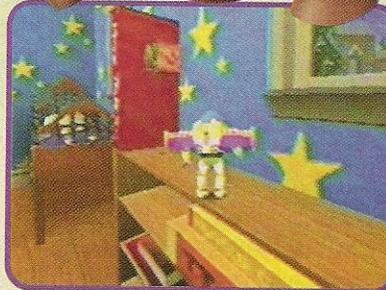
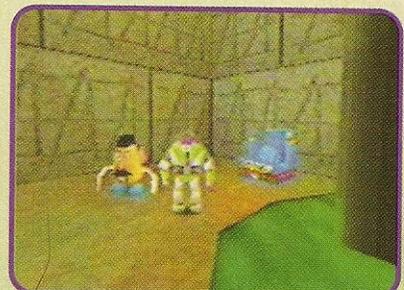
Enquanto espera pela estréia nos cinemas de Toy Story 2, seqüência do divertido filme de animação da Disney, você pode curtir o jogo, que tem o mesmo roteiro e já está disponível para Playstation.

A aventura começa quando o garoto Andy viaja para um acampamento e deixa seus brinquedos sozinhos em casa. Claro que vem confusão por aí.

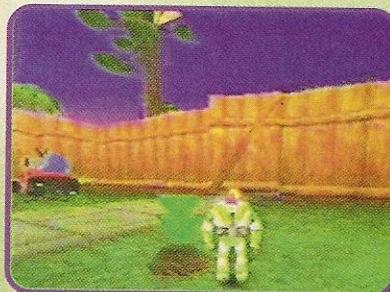
Um colecionador pirado sequestra o cowboy Woody e a turma de brinquedos tem de se unir para tentar salvar o amigo. Você controla Buzz Lightyear, o astronauta super-equipado que se envolve em todo tipo de encrencas.

No início, sua missão é achar as peças do Pizza Planet (planeta de pizza), espalhadas pelas fases. saltando, atirando e fazendo maluquices. Você anda na casa de Andy e sai para procurar em construções, becos, na loja de brinquedos, no aeroporto, até na casa dos vizinhos do garoto.

Também estão na história os engraçados brinquedos do filme anterior: Mr. Potato Head (o Cabeça de Batata), o dinossauro Rex, o porquinho Hamm e o cachorro Slinky Dog. Eles vão ajudá-lo a vencer desafios e enfrentar inimigos bem esquisitos, que farão você morrer de rir.

Espere, jogando, para ver se o filme também é tão legal.

Ao encontrar este carro, aposte corrida com ele. Você tem de dar três voltas para vencê-lo

Empurre a caixa vermelha para que ele se transforme em uma rampa

Fale com o Senhor Cabeça de Batata e pegue o escudo para passar pelo líquido verde

Comandos

- ■ - Tiro
- X - Pulo
- ● - Giratória
- ■ Pressionado - Super tiro
- L1 - Mira em primeira pessoa
- L1 + R1 - Mira automática
- X , ● - Superpulo
- X , X - Pulo duplo

Dê superpulos nos buracos das toupeiras para achar o soldado

Toy Story 2

Aventura

Fabricante ■ Disney/Activision

Gráficos	8.5
Som	8.5
Jogabilidade	9.0
Diversão	8.5
Nota final	8.7

Rayman 2

Viaje nesta aventura

Enfrente inimigos esquisitos e acabe com os robôs-piratas

Rayman 2

Aventura

Fabricante ▪ Ubi Soft

Gráficos	9,5
Som	9,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	10
Nota final	9,5

Ronaldo Testa

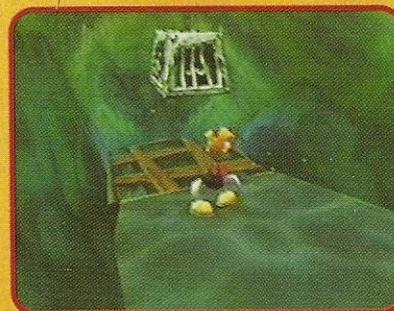
O personagem meio estranho que fez sucesso na versão anterior do game volta com força total. Com a ajuda da fada Ly, ele foge dos vilões que o aprisionaram e se mete nas maiores confusões para salvar a Terra.

O jogo é pura aventura e você viaja entre florestas, praias e pântanos e descobre um santuário de água e gelo, em fases repletas de fantasmas, bruxas, mísseis que correm atrás de você, bombas voadoras e robôs.

Para se livrar dos terríveis robôs-piratas você esquia puxado por um dragão num lago cheio de piranhas, brinca de pula- pula com uma berinjela, montar em um foguete que pensa que é um cachorro). Quando a situação se complica, Rayman se transforma em helicópteroe sai voando, rodando seu cabelo.

Com visual legal, som envolvente e ótima jogabilidade, o game tem fases bem variadas, cheias de humor e de surpresas e deve ser lançado ainda este ano para Playstation e PC.

Tela de jogo

Para chegar no topo do redemoinho, use a habilidade do helicóptero

Atire na jaula para libertar o vaga-lume e abrir uma passagem secreta

Comandos

A - Pular
A, A – Helicóptero
B – Atirar
C ↑ – Visão em primeira pessoa
L – Ativar menu de informações

Na água

Z + Direcional – Nadar para baixo
B + Direcional – Nadar para cima

Neste ponto use a teia de aranha para subir e tome cuidado com as pedras que não param de cair

Destrua a máquina jogando o barril para cima e atirando na bomba

Vaga-lumes

Os vaga-lumes vão ajudá-lo a encontrar passagens secretas. Veja o significado de cada cor de vaga-lume:

Amarelos - Junte vários para ter dicas de passagens secretas.

Rosas - Atire-os 4 ou 5 vezes no círculo para que se transformem em cordas.

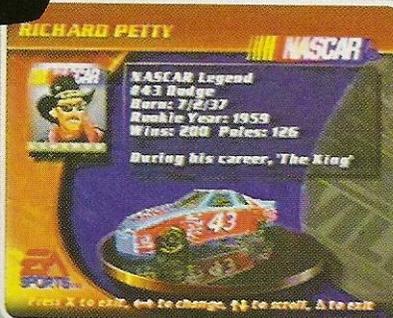
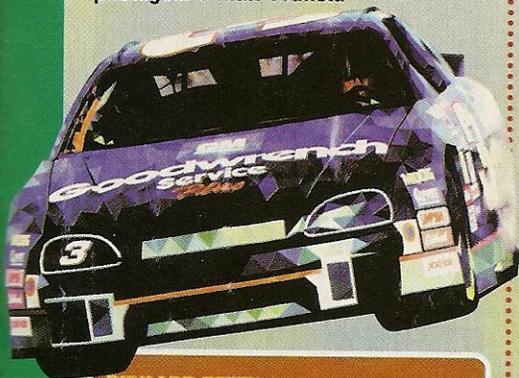
Vermelhos - Recuperam sua energia.

Verdes - Toda vez que você for atingido, voltará ao último vaga-lume verde que pegou.

Azul - Ficam debaixo da água e servem para recuperar o ar.

PST
Nascar 2000
Corrida, da EA Sports, 1 ou 2 jogadores

A corrida de stock cars já foi lançada para Nintendo 64 e PC e chegou ao Playstation. O visual está menos sofisticado do que nas outras versões, mas a jogabilidade é muito melhor. Os carrões estão de volta em corridas bem realistas, que podem ter até 350 voltas, com rock pesado e muita diversão.
Nota - 8,0

Com visão de dentro do carro a sua pilotagem é mais realista

Você pode jogar com este piloto superfera que tem mais de 200 vitórias

PST
Final Fantasy Anthology
RPG, da Square, 1 jogador

Não, este ainda não é o novo Final Fantasy. Mas se você tem saudade dos RPGs no estilo antigo ou é fissurado na série Final Fantasy, esta é uma boa chance de aumentar sua coleção. Em Final Fantasy Anthology você pode jogar dois games da série: Final Fantasy 5 e 6. Além dos dois ótimos RPGs, totalmente em inglês e com animações exclusivas do Playstation, o pacote traz também um CD com as melhores músicas dos dois jogos.
Nota - 9,0

RPG com estilo antigo para colecionar

Animações exclusivas e sofisticação

PC
Age of Empires 2 - The Age of Kings
Estratégia, da Microsoft, 1 a 8 jogadores

A seqüência do clássico game de estratégia é incrível, com efeitos sonoros e visual totalmente realistas e muitos desafios. Você controla um pequeno vilarejo que deve evoluir e tornar-se um grande império. As edificações variam de acordo com o povo escolhido, há castelos, catedrais e templos, trabalhadores de todos os tipos e você administra cada detalhe sua vila. Além disso, você pode comprar e vender mercadorias e organizar seu exército de diferentes modos.
Nota - 10

Você pode escolher diferentes povos

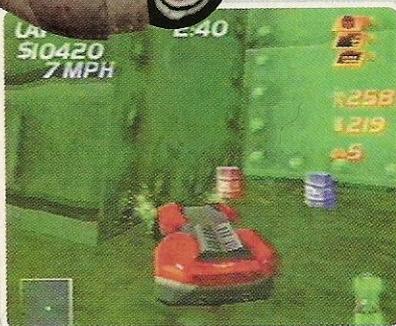
Todos os detalhes do visual são perfeitos

PST Arquivo X (X-Files)

Aventura, Fox Interactive, 1 jogador

O seriado Arquivo X, exibido na rede Record, já virou livro, filme longa-metragem, jogo de computador e agora chegou ao Playstation, igualzinho à versão de PC e com ótima qualidade de imagem.
Você, junto com os agentes Mulder e Scully, tem de desvendar casos incríveis e muitos quebra-cabeças. A dificuldade é que o jogo é todo falado em inglês, só há legendas para os itens e para entender a história e conseguir jogar é preciso conhecer bem o idioma. Os gráficos e as músicas são ótimos, a jogabilidade é simples e a diversão só depende de você saber inglês.
Nota - 9,0

No início do jogo entre na sala de reunião e pegue o seu kit de agente secreto no armário

O visual é muito legal, com gráficos realistas e animações legais

Pegue os barris para ganhar poder e se tornar mais forte

PST Carmagedon

Corrida, da SCI, 1 jogador

A primeira versão do jogo para PC causou polêmica e as vendas foram proibidas em diversos países pelo excesso de violência. Você corre em ruas de várias cidades e deve destruir seus adversários de outros carros. Mas não é só isso: há vários zumbis espalhados pela pista e você tem de atropelar todos que estiverem no caminho. O visual é legal, mas é difícil pegar as manhas do controle e a violência continua exagerada.
Nota final - 7,5

O jogo exagera na violência, sem apresentar muitas inovações

PST Quake 2

Ação/tiro, da Activision, 1 ou 2 jogadores

A nova versão deste clássico jogo de tiro agora está disponível também para Playstation. Após ter sua nave derrubada, você está sozinho, num planeta hostil cheio de monstros e soldados. Jogando em primeira pessoa, você tem armas poderosas para destruir tudo que aparece no caminho. É só ter boa pontaria e ficar ligado para não ser atingido.
Nota - 8,0

Veja a apresentação: é animal

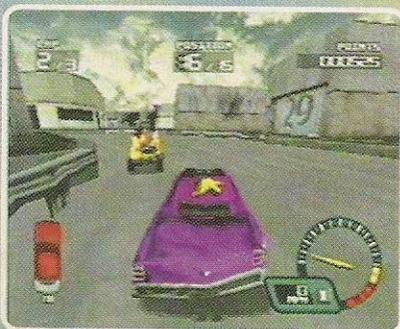
A shotgun derruba o inimigo com um tiro

No início, após passar pela primeira porta, vire a esquerda e entre no lago para achar uma área secreta

PST Demolition Racer

Corrida, da Infogrames, 1 ou 2 jogadores

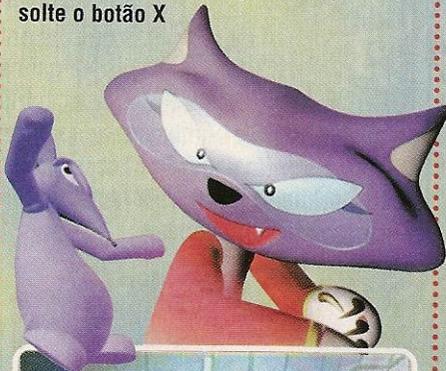
Nesta corrida com muita velocidade, colisões e destruição por todo lado, vence quem explodir o maior número de adversários. O estilo é o mesmo de Destruction Derby, já bem conhecido dos gamemaníacos mais ferozes. A corrida não é muito realista, mas com carros equipados e muita adrenalina, o game é eletrizante, tem gráficos muito legais e é bem divertido. É pura destruição.
Nota - 8,0

Na tela de seleção de carro aperte ■ para mudar a cor do carro

Se você for atingido seu carro vira um monte de sucata incendiada

PST Rat Attack

Aventura, da Mindscape, 1 ou 2 jogadores

O mundo dos ratos nunca mais será o mesmo depois de Rat Attack. A vida tranquila dos roedores acabou. Neste jogo você controla gatos invocados com um só objetivo: impedir que os ratos destruam toda a casa. Se isso acontecer é game over. A aventura é engraçada e cheia de armadilhas, mas com um pouco de estratégia, você pega os bichinhos.
Nota - 8,0

Para capturar os ratos aperte X e forme um círculo. Quando algum rato passar, solte o botão X

Após capturar os ratos, traga-os até este círculo para que fiquem presos

Use estes escudos para se proteger dos tiros dos oponentes

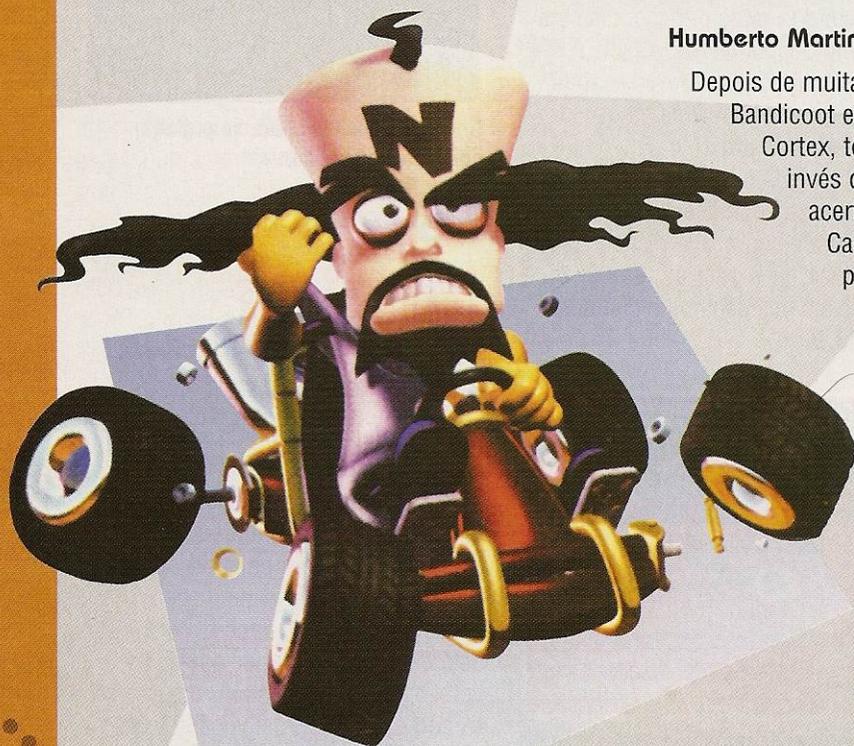
PST Space Invaders

Ação/tiro, da Activision, 1 ou 2 jogadores

Se você ainda nem pensava em jogar videogame quando todo mundo encarava disputas animais no Atari, vai descobrir o desafio de Space Invaders. Você tem de atirar como um louco para evitar que naves espaciais destruam você e aterrizem está de volta em grande estilo. Na versão para o Playstation, o game se tornou mais futurista: você detona aranhas de metal, monstros gigantes e, claro, as terríveis naves invasoras. Além disso você tem novas armas para atacar e escudos para tentar se proteger. Com visual mais elaborado e som muito legal, o jogo continua viciante como nos velhos tempos.
Nota - 9,0

Destrua quatro inimigos da mesma cor para ganhar um supertiro

Todos para o gri

Desvende todos os segredos deste campeonato de kart superdisputado e cheio de surpresas

Humberto Martinez

Depois de muita briga, Crash Bandicoot, Polar, Pura, Coco Bandicoot e os vilões Dingadile, N. Gin, Tiny Tiger e Dr. Neo Cortex, todos da série Crash, fizeram uma trégua. Ao invés de brigar para dominar o mundo, eles vão acertar suas diferenças em uma corrida.

Cada um montou um kart envenenado e todos se preparam para uma disputa que vai definir quem é o melhor e mais rápido, no asfalto, na lama, no gelo ou em qualquer outro tipo de terreno.

Com vários modos de jogo diferentes e muitos segredos, o game é cheio de desafios e tem opção para disputas animais entre até quatro jogadores (com um acessório especial para conexão de quatro joysticks ao Playstation).

As pistas são muito legais, com traçados e estilos variados, e os cenários podem ser desde cavernas cheias de fossos de lava, até castelos, bases espaciais ou desertos, com visual colorido, como em um desenho animado.

A jogabilidade empolga e os karts são tão rápidos que parecem voar. Mas não se assuste, eles são também fáceis de controlar, com curvas e saltos estonteantes.

Além de ganhar a corrida, é importante pegar todas as frutas para aumentar sua velocidade e destruir caixas e bombas para conseguir mísseis teleguiados, bombas e explosivos. Com esses itens você caça os adversário para conquistar o primeiro lugar. Veja nosso roteiro com os modos de jogo e muitas dicas e vença este campeonato.

Comandos

- **X** - Acelerar
- **■** - Frear
- **▲** - Exibir velocímetro ou mapa
- **O** - Usar itens
- **R1 \ L1** - Saltar
- **R2** - Câmera de frente para o kart

Dentro do game há um demo secreto do jogo Spyro the Dragon 2. Veja na seção de dicas como habilitá-lo

Para pegar a letra T na fase Crash Cove, use um turbo dentro do lago para saltar e cair sobre o gramado

Em Tiger Temple há uma passagem secreta neste local. Use a máscara e acelere tudo para abri-la e pegar a letra

d de largada!

Quando for atingido por uma caixa de TNT, aperte repetidamente R para se livrar dela antes da explosão

No modo Adventure, páre de frente para a tela gigante para salvar o jogo e acessar outras opções

Em cada pista há muitas armadilhas escondidas no cenário. Aqui ele foi pego por uma planta quase inofensiva

Nas rampas com setas de turbo, aperte R1 para saltar mais alto e mais longe

Para acertar as curvas, aperte R e use o direcional no sentido da curva. Quando a barrinha no canto direito da tela ficar vermelha, aperte L1 para ter turbo extra. Use esta manha para vencer N. Trophy no modo Time Trial

Acumulando dez frutas, seu kart fica mais rápido e itens como a caixa de dinamite e a máscara de invencibilidade ficam mais poderosos

Quando estiver em primeiro, use R2 para ver o que os inimigos estão tramando. Assim você evita bombas e ataques de surpresa

Modos de jogo

Adventure

É neste modo que você participa dos campeonatos, consegue itens e prêmios, enfrenta os chefes e encara os maiores desafios. Escolha seu personagem e entre para o mundo de Crash Team Racing, dividido em cinco regiões: N. Sanity Beach, The Lost Ruins, Glacier Park, Cidadel City e Gem Stone Valley.

Nas quatro primeiras regiões há quatro pistas, com um chefe e um desafio especial. Em Gem Stone são seis pistas, com prêmios especiais e um chefe final.

Os troféus servem para abrir as próximas pistas. E se você entrar em uma pista onde já conseguiu um troféu, duas opções novas vão surgir: CTR Challenge e Relic Race.

CTR Challenge

Nesta competição você disputa novamente a primeira colocação contra sete adversários, só que desta vez você tem que coletar as letras C, T e R escondidas pela pista.

Conseguindo as letras e vencendo a corrida você recebe o medalhão CTR Token.

Você deve conseguir os quatro medalhões de cada cor (verde, vermelho, azul, amarelo e roxo) para habilitar os campeonatos especiais na região Gem Stone Valley.

Vencendo os campeonatos especiais (Red, Green, Blue, Yellow e Purple Gem Cup) você recebe as jóias com a cor correspondente ao campeonato e habilita os personagens secretos Ryper Roo, Komodo Joe, Pinstrype, Papu Papu e Fake Crash.

Relic Race

Nesta corrida você não pode usar itens, mas deve destruir o maior número de caixas possível para ganhar tempo. Sozinho na pista, seu objetivo é fazer o melhor tempo para conseguir os Relics. Há três tipos: o Saphire, o Gold e o Platinum, que você conquista de acordo com seu tempo. Para ganhar o Platinum, por exemplo, é preciso bater os recordes do produtores do jogo.

Desafio especial - Corra em uma arena e pegue vinte jóias dentro de um certo limite de tempo. Em cada região há um desafio desse tipo e o vencedor recebe um medalhão especial (o CTR Token).

Assista ao final do jogo - Conseguindo todos os Relics, troféus, medalhões TCR e jóias você tem 99% de desempenho. Para conseguir o restante, detone o chefe final. Você só assiste ao verdadeiro final do jogo se terminar com 100% de desempenho.

Chefes - Para conseguir as chaves que abrem os portões para as outras regiões é preciso vencer os chefes. Para enfrentá-los na pista você tem que conseguir todos os troféus da região. Não é nada fácil vencê-los, pois além de usar karts mais rápidos, eles têm itens infinitos e apelam mesmo.

Time Trial

Entre em uma das 18 pistas e corra para quebrar recordes e gravar o seu nome na lista dos melhores pilotos. No final da corrida você poderá escolher a opção Save Ghost (salvar fantasma) para gravar a sua performance, mas tem de fazer isso com um Memory Card. Assim, quando for competir novamente na mesma pista, seu "fantasma" estará lá e você poderá competir contra você mesmo.

Arcade

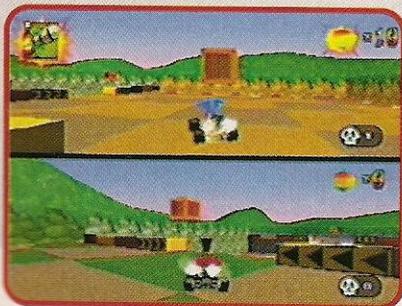
Single - Selecione um piloto para disputar em qualquer pista, sem ganhar prêmios.

Cup - Escolha entre um dos quatro campeonatos e corra em quatro pistas para ganhar pontos.

Versus

Encare disputas contra seus amigos ou contra o computador. Para até quatro jogadores.

Battle

Um racha animal, para disputas entre dois, três ou quatro jogadores. Escolha uma das sete arenas (há três secretas) e abuse dos itens que pegar no caminho para detonar quem cruzar seu caminho. Quem sobreviver é o vencedor.

Personagens secretos

N Tropy

Para habilitá-lo escolha qualquer pista e termine-a fazendo um bom tempo . A mensagem N. Tropy Opened! indica que seu tempo foi bom e que N. Tropy vai desafiá-lo. Entre na mesma pista para competir contra o fantasma de N. Tropy. Ao derrotá-lo, uma estrela ficará na frente do nome da pista, indicando sua vitória. Repita o processo até colocar uma estrela em todas as pistas, para habilitar N. Tropy, um bom piloto com um kart bem legal.

Nitros Oxide

Vença N. Tropy e entre na mesma pista para enfrentar o fantasma do alienígena, que é o chefe final. Vença-o em todas as pistas para habilitá-lo. Lembre-se de que ele só aparece depois que você derrota N. Tropy.

Dica

Pistas secretas - Para encontrar pistas secretas no modo Arcade, vença quatro campeonatos para habilitar o próximo nível de dificuldade. Vença quatro campeonatos no nível Hard para acessar as pistas: The Northy Bowl, Lab Basemente e Parking Lot, todas para o modo Battle.

Crash Team Racing

Corrida

Fabricante ▪ Noughty Dog

Gráficos	10
Som	10
Jogabilidade	10
Diversão	10
Nota final	10

Winback

Saia desta

Detone todos os inimigos neste game reple

Humberto Martinez

Winback	
	Ação
Fabricante	Koei
Gráficos	9,0
Som	8,5
Jogabilidade	9,0
Diversão	10
Nota final	9,1

Mais uma vez a ciência superou seus limites e criou uma arma mortífera. Um satélite com esta poderosa arma está em órbita e tem o poder de destruir completamente qualquer ponto da Terra.

O grande medo do grupo de cientistas responsável pelo projeto era de que tal tecnologia caísse em mãos erradas (se é que há mãos certas para uma arma assim) e foi exatamente o que aconteceu.

Um grupo terrorista denominado "Criyng Lions" invadiu a base de controle do satélite e tomou o controle da arma. Sua primeira exigência foi que o exército americano fosse retirado de seu país, a Saroczia. Mas com tanto poder nas mãos eles podem exigir o que quiserem e agora alguém deve detê-los.

Você assume o comando de Jean Luc, membro de um grupo antiterrorista, que deve invadir a base inimiga e retomar o controle do satélite, antes que o exército tenha de usar seus mísseis para tentar destruí-lo.

Tiros por todo lado

Repleto de ação e com uma história muito legal, Winback parece um game de espionagem, mas tem muita ação. A maior parte do tempo você está envolvido em tiroteios e sua principal função é detonar todos que atravessarem seu caminho, até chegar à sala de controle do satélite.

Não há muitos quebra-cabeças e você tem mesmo é de se esconder e atacar os inimigos. São 31 fases bem extensas, com chefes e inimigos difíceis de vencer (confira a seguir o guia para sobreviver no jogo e vencer os inimigos).

Os objetivos não variam muito, mas você vai se divertir criando estratégias para se aproximar sorrateiramente dos oponentes, esconder-se e calcular melhor o local para atirar. E não se distraia nem por um minuto se é que você pretende se manter vivo.

Jogue com a galera

O melhor de tudo é que o game tem diferentes modos de disputa para até quatro jogadores.
Ao todos são cinco modos de jogo, com vários cenários diferentes do jogo normal e 28 personagens para selecionar. No início do game você só pode escolher entre dez deles, todos de seu grupo, mas depois estarão habilitados também o personagens do grupo terrorista.

Deathmatch - Nesta batalha mortal todos jogam contra todos. Vence o único que ficar vivo.

Lethal Tag - Cada tiro que você acerta no adversário vale um ponto. Quem acumular sete pontos é o vencedor.

Cube Hunt - Você tem de pegar todos os cubos coloridos espalhados pelo cenário antes do seu adversário.

Quick Draw - Escolha uma cor e detone todos os cubos desta cor que conseguir encontrar. Quem detonar sete cubos de sua cor vence.

Team Battle - É parecido com o Deathmatch, mas você pode escolher três personagens para entrar na batalha. Quando um perder, outro entra em seu lugar.

Comandos

- **A** - Ação
- **B** - Recarregar armas
- **Z** - Agachar-se
- **R** - Empunhar arma
- **Start** - Inventário
- **C →** - Mover câmera
- **C ←** - Mover câmera
- **C ↑** - Trocar de arma
- **C ↓** - Travar mira no inimigo

aventura vivo

de ação e divirta-se com a sua turma no multiplayer

Desvende todos os segredos

Personagens secretos - Para habilitar novos personagens no modo Multiplayer é preciso ter muitos pontos no jogo normal. Para isso, termine a fase usando apenas a pistola 9mm normal, sem usar medicamentos, sem perder energia e detone os inimigos com tiros certeiros, sem deixar terroristas para trás. Assim você habilita os chefes e pode jogar com eles. Terminando o jogo pela primeira vez você habilita oito personagens: cinco tipos de soldados terroristas e três funcionários do Ministério de Defesa.

Modo Max Power - Termine o game pela primeira vez no modo normal para habilitar este modo. Assim você começa o jogo normal novamente, mas com todas as armas com munição infinita.

Guia do espião

Confira nosso roteiro com os itens e informações principais do jogo. E fique atento, porque embora você enfrente basicamente o mesmo tipo de desafio, as condições de jogo são diferentes. Siga nossas dicas e corra para salvar o mundo

Arsenal de armas

A princípio você tem apenas uma pistola 9mm que seria o suficiente, pois com ela você pode matar até o chefe final. Mas evoluindo no jogo você encontrará novas armas. Conheça o seu arsenal.

Pistola 9mm - Tem munição infinita e força de impacto considerável. No jogo você encontra uma Pistola 9mm com silenciador, ótima para destruir alvos sem chamar a atenção.

Sub-Machine Gun - É rápida e eficiente contra alvos muito distantes. A munição para este tipo de arma chama-se Magazine.

Shotgun - Indicada para acertar vários alvos simultaneamente. Tem grande força de impacto, mas é difícil acertar alvos mais distantes com ela.

Rocket Launcher - Só use em situações de emergência, pois há pouca munição disponível. Os mísseis são ótimos para acertar inimigos escondidos: atire próximo do esconderijo e deixe a explosão cuidar do resto.

C4 Explosives - Use estes explosivos para destruir caixas e obstáculos. Use ↓ no direcional normal para plantar o explosivo e aperte o mesmo comando para explodir tudo (de longe, de preferência).

Winback

Camuflagem

Para se sair bem você tem de ser um bom espião e se infiltrar na base inimiga. É impossível chegar ao final do game sem ser visto por nenhum inimigo, mas o que importa é não ser pego. Para surpreender seus oponentes ou evitar seus disparos, aproveite os elementos do cenários, como paredes, caixas e colunas, escondendo-se e aproximando-se dos inimigos sem ser visto.

Corra agachado (segurando Z) ou role no chão (direcional + Z), aproximando-se furtivamente. Escondido atrás de caixas, pilares ou paredes, você pode também apertar A para ficar encostando de costas para o local. Assim a câmera vai pegá-lo de frente e você poderá ver se há inimigos atrás de você. Aperte C ← ou C → para mover a câmera e aperte os dois simultaneamente para que a câmera volte a sua posição original.

Acabe com eles

Há vários modos de eliminar os adversários. Você pode correr e atirar, até que você seja o único de pé, ou optar por formas mais estratégicas. Veja como detonar os oponentes:

- Use a técnica de camuflagem e os recursos de esconderijo do cenário para se aproximar do alvo.
- Aperte A para se encostar em determinadas superfícies.
- Use C ↓ para travar a mira no adversário.

- Aperte e segure R para virar-se imediatamente para o inimigo e solte para voltar a posição anterior. Faça isso quando estiver bem no canto da parede ou em qualquer esconderijo. Mas cuidado: se você não estiver encostado bem no canto, com esses comandos você vai saltar ou rolar para frente do adversário e pode levar uma chuva de balas.

- Para detonar um guarda sem chamar atenção, aproxime-se sorrateiramente por trás e aperte A para golpear com a arma. Se fizer isso pela frente você pode dar chutes, mas é muito mais arriscado.

Evite os sensores

Em muitos lugares você encontra sensores impedindo sua passagem. Há dois tipos de sensores: vermelhos e azuis.

Os vermelhos são raios laser e o menor toque significa morte instantânea. Os azuis disparam alarmes, que alertam os guardas ou acionam armadilhas. Para escapar dos sensores é preciso encontrar o painel energia correspondente e destruí-lo, desligando o sensor. Para encontrar os painéis siga as canaletas por onde passam os fios elétricos. Quase sempre eles estão bem escondidos. Fique atento aos elementos do cenário.

Inimigos perigosos

Além dos chefes, os piores inimigos são os soldados de uniforme preto e os que ficam na base protegida por uma metralhadora blindada. Ataque os soldados de preto à distância, pois eles correm até o seu esconderijo e o atacam com uma faca que tira quase toda sua energia. Os soldados com metralhadora também são difíceis de acertar e se você entrar na linha de fogo deles, vai se dar mal. Para derrotá-los veja se há barris explosivos próximos a eles e atire nos barris. Outra opção é usar o lança-mísseis ou plantar uma C4 próximo a sua base.

Manual de sobrevivência

Veja como detonar os chefes e passar pelos trechos mais difíceis

Fase 4

Para derrotar Lila, esconda-se atrás dos pilares e atire assim que ela parar de atirar com a metralhadora.

Fase 7

Para desativar os sensores no térreo, fique no meio do pátio e acerte o painel de força no segundo andar. Sempre que encontrar buracos como este (foto acima) passe agachado para acessar outras áreas.

Fase 8

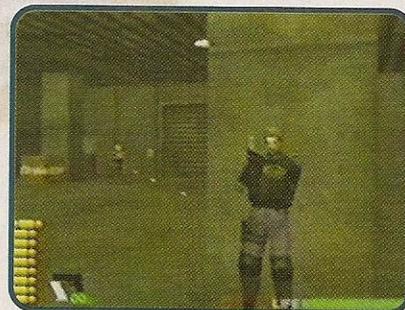
Não atire nas caixas explosivas na sala de máquinas para não liberar o gás venenoso pela sala.

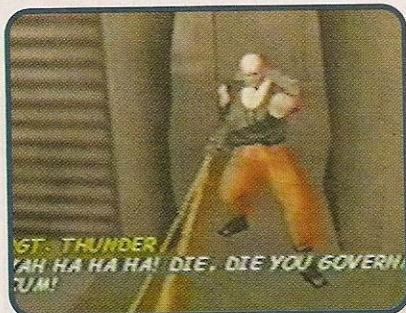
Fase 9

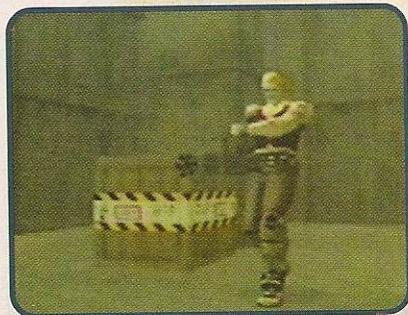
Suba pela rampa e atire no painel de força atrás da prateleira, desativando o laser no lado de fora da sala. Ao enfrentar Leon, encoste-se atrás da coluna no canto da sala e atire.

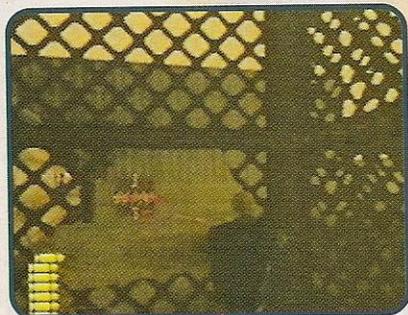
Fase 10

Acione o interruptor e passe rolando por baixo dos sensores. Um guarda vai desligar o interruptor, volte rolando, detone o cara e siga de volta, rolando até a porta.

Fase 12

Ao enfrentar Ryan, esconda-se atrás do pilar para evitar seus disparos. Corra quando ele jogar granadas e atire quando ele parar por uns instantes.

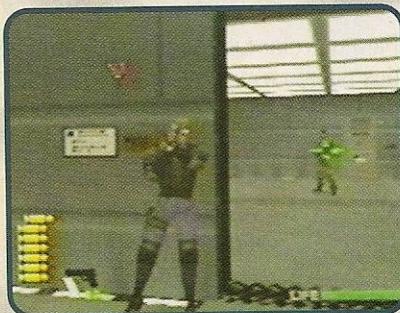
Fase 16

Destrua os soldados no alto, fuja dos ataques com o lança-chamas e só ataque quando estiver bem distante.

Fase 21

Duke ataca muito rápido e seu truque é tentar explodir os barris que estão próximos de você. Destrua os barris de longe e fique escondido atrás de uma parede, sem barris por perto. Use a mesma tática e atire nos barris próximos dele para detoná-lo.

Fase 22

Passe pelo buraco na grade e atire na caixa explosiva atrás dos obstáculos que estão bloqueando a rua. Suba nos vagões e atire através da janela para acertar o painel de força sobre a caixa.

Fase 23

Corra sem parar para desviar dos mísseis. Quando os mísseis passarem, pare também, atire e volte a correr para vencer o chefe.

Fase 26

Ao enfrentar Banderas, desvie para o lado direito e detone os barris do lado esquerdo para desativar o sensor. Detone o barril do outro lado da sala e esconda-se atrás da parede para acabar com Banderas sem se arriscar. Cuidado com os guardas.

Fase 27

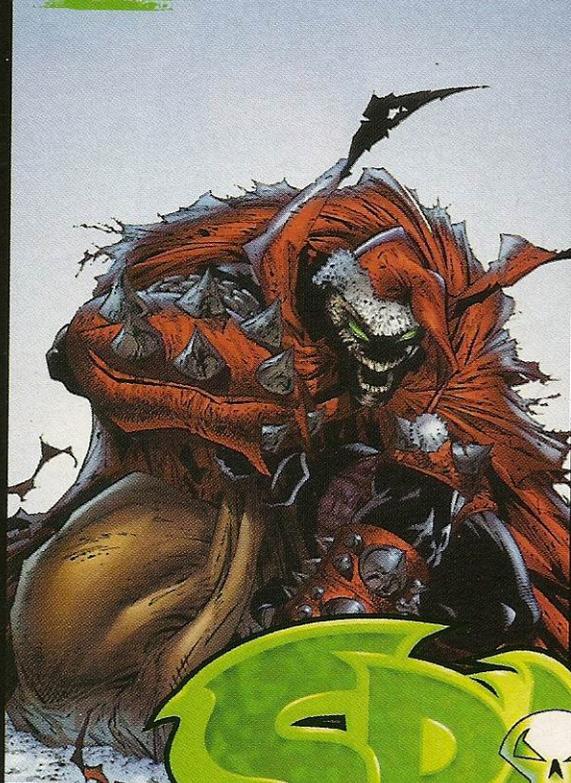
Para detonar o chefe na sala de máquinas corra atrás dele e atire assim que avistá-lo. Em seguida, corra para se esconder pois ele usa uma magia de contra-ataque bem forte. Repita tudo, até detoná-lo.

Fase 29

Acabe com os dois soldados e parta para a briga com Deathmask. Atire nos barris em seu esconderijo. Corra para evitar seus ataques e atire sempre que estiver perto.

Fase 31

No início da luta contra Dan, role para o lado para não ser atingido e atire para explodir os barris atrás dele. Não corra. Fique parado e atire nos barris dos locais onde ele se esconder. Quando ele correr para a lateral da sala, atire no barril ao lado do medicamento e corra em sua direção para dar o ataque final e vencê-lo.

Agora você enfrentará Cecile. Espere o sensor se afastar para subir a rampa e atirar nos painéis de força à esquerda. Assim você desativa o sensor e pode usar a metralhadora blindada para detonar Cecile e concluir sua missão.

Xena: Warrior Princess

A princesa é

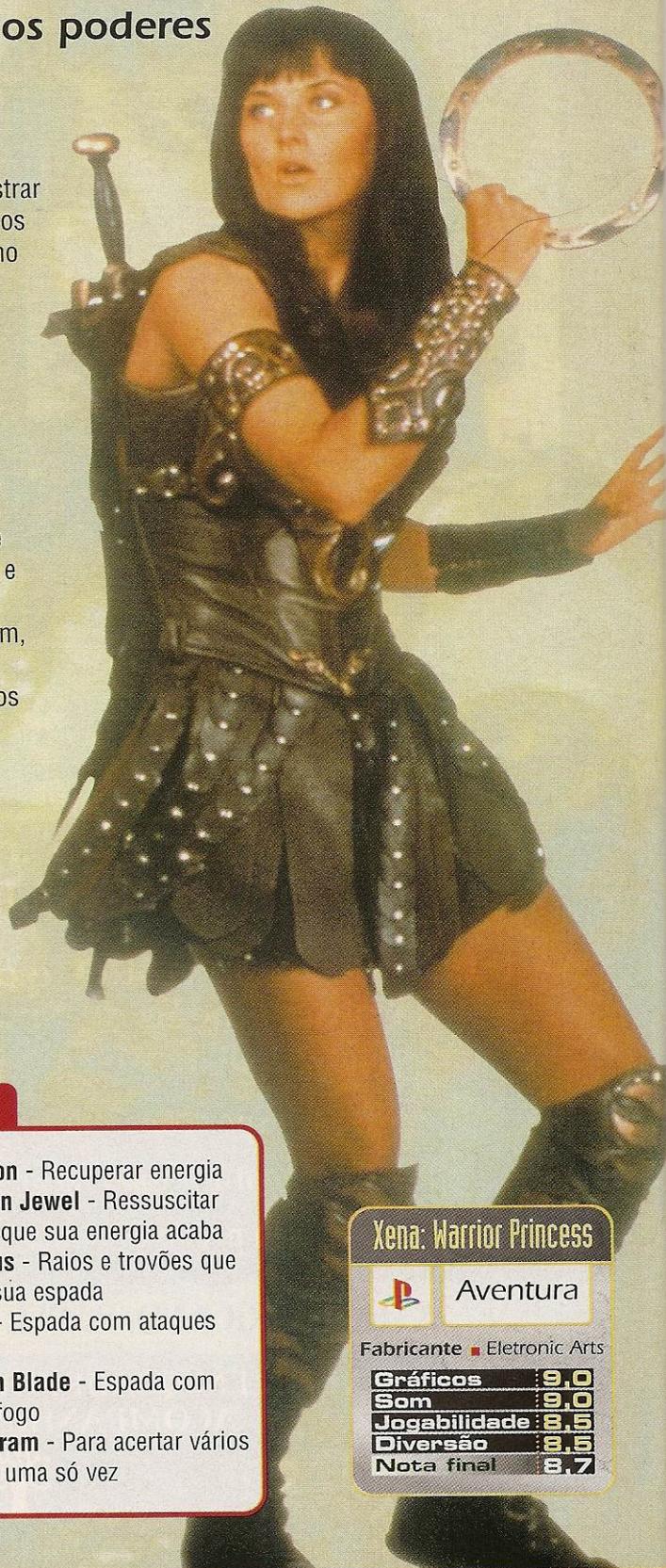
Vença todos os inimigos com os poderes especiais da guerreira Xena

Humberto Martinez

Nesta aventura da princesa guerreira, você tem de mostrar que é mesmo bom de briga. A heroína, seus amigos e os seres mitológicos do seriado de TV fazem sua estréia no Playstation em um jogo empolgante e divertido. Como sempre Gabrielle, a melhor amiga de Xena, se meteu em encrencas. Ela foi raptada por fanáticos religiosos que pretendem oferecê-la como presente a um deus maligno. A heroína vai enfrentar monstros, dragões, golens, piratas, amazonas e todo tipo de inimigo para resgatar sua companheira.

A história segue o estilo do seriado, mas na pele de Xena, você vai sentir falta da habilidade acrobática que ela exibe na TV. No jogo os movimentos são limitados e às vezes fica difícil até saltar. Mas os gritos de guerra e a poderosa arma de arremesso da heroína, o Chakram, estão à sua disposição.

O visual é bem legal e você luta em florestas, castelos e até no Hades (inferno), detonando os inimigos com sua espada e descobrindo muitos segredos no caminho. Depois de enfrentar 21 fases você salva Gabrielle, mas o jogo não é muito longo e, ao contrário do que acontece na TV, não tem nada de novo episódio na semana seguinte.

Se você é mesmo fã da heroína, pode esperar por também por Xena no Nintendo 64, em um um game que deve ser lançado até o final do ano, mostrando todo o poder desta guerreira.

Comandos

■ - Chutar
▲ - Pular
X - Golpe com espada /Usar item
L1 - Correr
R1 - Olhar
Select - Selecionar item
Chakram (disco de arremesso) - Segure R1 e aperte X

Itens

Health Potion - Recuperar energia
Ressurection Jewel - Ressuscitar Xena assim que sua energia acaba
Hand of Zeus - Raios e trovões que fortalecem sua espada
Frost Biter - Espada com ataques congelantes
Promethean Blade - Espada com ataques de fogo
Super Chakram - Para acertar vários inimigos de uma só vez

Xena: Warrior Princess

 Aventura

Fabricante ■ Eletronic Arts

Gráficos	9,0
Som	9,0
Jogabilidade	8,5
Diversão	8,5
Nota final	8,7

uma fera

Fique ligado

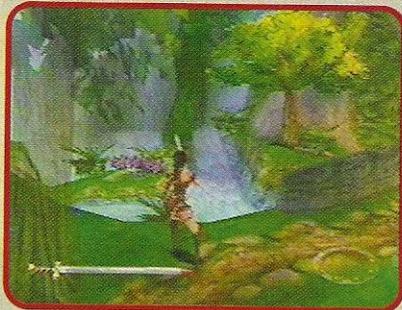
Com visão em primeira pessoa, controle a arma de arremesso (Chakram) de Xena para detonar inimigos à distância e investigar tudo sem se arriscar

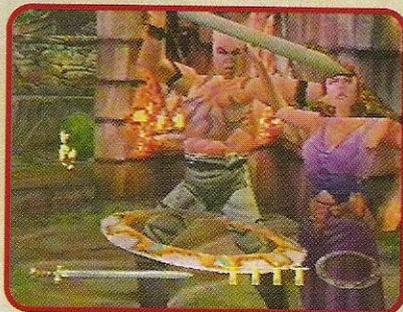
No caminho você encontra itens especiais para aumentar sua força ou ganhar poderes extras

Em algumas fases Gabrielle entra em ação para ajudar Xena

Seres mitológicos como o barqueiro da morte, a medusa, golens e dragões aparecem em vários estágios

Vença todas as etapas

The Road of Debalus

Detone os inimigos, pegue os pergaminhos e poções perto da cachoeira e siga para o portão de entrada da cidade de Debalus.

Trouble in Debalus

Use o Chakram para detonar os piratas à distância e salvar os reféns.

The Pirate King Pactolus

Corte a corta do guindaste para derrubar a caixa na água. Suba pelas caixas e empurre a carroça contra a caixa d'água para derrubá-la e apagar o fogo que obstrui o portão. Para vencer Pactolus aperte X e ● simultaneamente para usar os golpes baixos de Xena.

The Isle of Kronos

Pegue o pergaminho e a espada atrás da pedra. Siga pela trilha para enfrentar o gigante Kronos e acerte o Chakram nos olhos do monstro. Aproveite a distração dele para acertar os dedos e derrubá-lo da montanha.

On the Trail of Gabrielle

Acerte a colméia na árvore e corra, levando as abelhas até o ogro que está bloqueando a ponte. Elas farão um serviço para você.

Valarian's Castle

Acabe com todos os soldados no acampamento e use o Chakram para destruir as correntes que seguram o portão do castelo.

Valarian's Secret

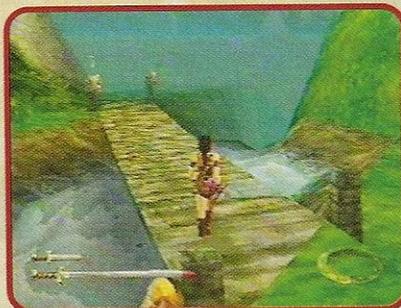
Movimente a catapulta para que fique na direção da torre. Atire e suba pela parede destruída para encontrar itens. Enfrente os soldados até que o regente do castelo apareça para brigar.

The Labirinty

Use o Chakram para derrubar a múmia sobre a alavanca e abrir a porta para chegar ao esconderijo do minotauro. Vá até lá, detone-o com o Chakram e liberte Gabrielle.

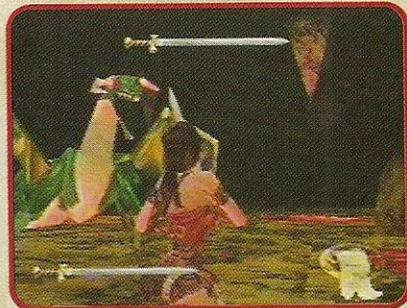
The Renegate Amazom Village

Proteja Gabrielle das amazonas. Destrua o vaso próximo das cabanas para encontrar a chave do portão de saída.

Rivers of Blood

Ataque as amazonas com o bastão. Não pule na água se não quiser virar lanche de piranhas.

Lost Temple of the Titans

Acabe com as amazonas para que a rainha apareça e detone-a para completar a fase.

Dyzan's Lair

Quando o dragão passar por baixo das estalactites, atire com o Chakram para derrubá-las sobre o monstro. Faça isso até derrotá-lo.

Road to Hades

Procure pela alavanca escondida e ative-a para soltar o golem. Ataque-o sem parar, até derrubá-lo na lava. Acione a alavanca e corra para fugir pelo portão.

The Traps of Charon

Derrube a estalactite para chegar à alavanca, acione a próxima alavanca e abra o portão de lava. Pule sobre a plataforma móvel e atire com o Chakram na alavanca para que a plataforma movimente-se para a saída.

Acerte o Chakram no sino para chamar o barqueiro da morte. Pare sobre o botão e observe o caminho indicado pelas luzes nas rochas. Atravesse por ele para chegar com segurança.

No poço das almas, atire o Chakram nos pilares com chamas verdes para apagá-las. Para sobreviver, não deixe que as almas encostem em você. Apague as chamas para que as almas sejam sugadas para o buraco e você possa entrar no castelo de Hades.

The Village of TirNa

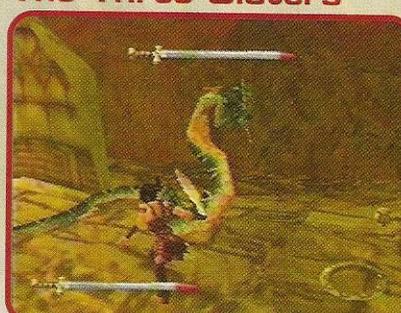
Acione a alavanca próxima às casas e pule por cima do poço do portão que caiu.

Rescue the Seer Fei

Aproxime-se com cautela do centro da vila e atire de longe com o Chakram para acertar o soldado que tem Fei com refém. Escolte-o até o portão.

The Lyre of Orpheus

Acabe com o sacerdote. Na entrada do templo, use o Chakram para acertar o cristal e abrir o portão ao lado. Para derrotar o sacerdote mude os símbolos, de modo que a combinação fique igual à da parede.

The Three Sisters

Ataque as medusas. Quando elas atacarem com raios, esconda-se para não ser transformado em pedra. Cuidado com os esqueletos.

The Challenge

Derrube os golens no abismo e siga para onde os canos apareceram. Acione-os na sequência (da esquerda para a direita): terceiro, quinto, quarto, primeiro e segundo. Toque o Lyre of Orpheus e atravesse o portal.

Temple of the Pinnacles

Vença a feiticeira e seus asseclas. Ao enfrentar o monstro final, fique perto dos pilares e espere ele correr em sua direção para desviar. Repita o processo até que ele derrube pilares suficientes para fazer cair o teto. Fique perto do altar para escapar e curta o final.

CARTUCHO DE EXPANSÃO

= 3X R$ 43,00

OS DINOSSAUROS MAIS FEROZES DO N64 VOLTAM A ATACAR!

BLAST CORPS

DETONE O QUE ESTIVER NA SUA FRENTE E ABRA CAMINHO PARA A VITÓRIA.

FORSAKEN

CARTUCHO DE MEMÓRIA

= 3X R$ 33,00

EM 2113 O INIMIGO NÃO VIRÁ DO ESPAÇO, MAS DO PRÓPRIO PLANETA TERRA!

CADA

Nintendo by gradiente

BODY HARVEST

RUMBLE PAK

= 3X R$ 33,00

LUTE CONTRA INSETOS ALIENÍGENAS E SALVE A TERRA!

SOUTH PARK

CARTUCHO DE MEMÓRIA

= 3X R$ 49,67

UM HERÓI INCRÍVEL EM EXPLOSIVAS AVENTURAS DE 64 BITS!

Preços válidos até 31/12/99 ou enquanto durarem os estoques. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Frete não incluso

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA **(0**11) 7266-7777** E RECEBA EM CASA

DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET: www.dshop.com

KOF: Dream Match 99

Mude a roupa dos personagens

De roupa nova - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre um dos indicados (Andy, Billy, Chris, Joe, Kyo, Mai, Robert, Ryo, Shermie, Terry, Rugal, Yashiro ou Yuri). Segure Start e aperte X para selecionar seu personagem com uma nova roupa.

Andy aparece com uma roupa toda preta

Expendable

Descubra todos os truques e chegue ao final

Fique ligado - Todas as dicas podem ser realizadas durante o jogo. Se preferir você pode pausar o game, executar a seqüência e voltar ao jogo em seguida. Para que as dicas funcionem você tem de ser rápido. Uma mensagem na tela confirma que o truque funcionou. Se não der certo da primeira vez, insista, pois nem sempre é fácil acionar as dicas.

Três vidas extras - Durante o jogo use a sequência A, B, X, Y, L, R, ↑, ↓, ←, →.

Quando o truque funcionar, uma mensagem aparece na tela imediatamente ou assim que você despausar o jogo

20 granadas - Durante o jogo aperte ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, R.

Invencibilidade - Use a sequência ↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, ←, →, Y. Quando aparecer uma aura verde ao redor do personagem, você não perde mais energia.

Com a nova visão é mais difícil controlar o personagem

Nova visão de jogo - Entre com a sequência L, ←, R, →, X, X, ↓, ↓, R, L.

Pular de fase - Aperte Y, Y, X, X, L, R, ↓, ↓, ↑, ↑. Imediatamente você passa para a fase seguinte.

Seleção de fases - Faça a seqüência ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, →. Faça corretamente e veja uma mensagem aparecer na tela. Saia, apertando Start+A+B+X+Y. No menu principal você encontrará a opção Level Select, onde pode escolher qualquer fase do jogo (basta apertar X).

Finalizar o jogo - Durante o jogo aperte L, R, L, R, ←, →, ←, →, Y, X e termine sem esforço.

Sega Bass Fishing (japonês)

Novidades na pescaria

A moça também pesca muito bem

Habilitar a garota - Entre no modo Arcade e na tela onde você seleciona a área em que deseja pescar, aperte os comandos A+B para usar a personagem feminina na pescaria.

Mude as cores das iscas de acordo com a transparência da água, que pode estar mais escura ou mais clara

Novas cores para as iscas - Pescando no modo Consumer, quando estiver selecionado a isca, use os comandos para ↑ ou ↓ para mudar as cores das iscas.

Ready 2 Rumble

Opções mais divertidas para sua luta

Você pode lutar em um ringue da academia de treino, sem platéia

Habilite Damien Black . Ele é o lutador mais agressivo do jogo

Todos os lutadores secretos - Entre em Championship, escolha New Game e no lugar de seu nome escreva POD 5! (não esqueça de deixar um espaço entre a letra D e o número 5). Já na disputa do torneio você poderá escolher qualquer lutador do jogo. Volte ao menu principal, escolha Arcade e confira: todos os lutadores estão disponíveis para lutar nos modos de um ou de dois jogadores.

Arena com arquibancada dupla - Escolha o modo para dois jogadores. Quando for escolher seu lutador, mantenha pressionado o botão L e aperte A. A luta será realizada em um local onde a arquibancada tem dois pisos.

Arena da final do Campeonato - Escolha o modo para dois jogadores e quando for escolher o seu lutador, mantenha pressionado o botão R e aperte A. A luta vai acontecer no local da final do campeonato e com direito a casa lotada.

Cenário de treino - Escolha o modo para dois jogadores e quando for escolher o seu lutador, segure pressionado o botão L+R e aperte A.

Atenção - Para executar as dicas a seguir, é preciso alterar a data em seu Dreamcast. Para isso, ligue o aparelho com a tampa do CD aberta, escolha a opção de relógio (Réglages), clique em Date/horloge, e altere a data (dia/mês/ano) de acordo com as indicações do truque. Em seguida mova o cursor até a opção Selection e aperte A. Feche a tampa do videogame com o CD do jogo lá dentro. Selecione o modo Championship, escolha a opção Prize Fight e lute em um ginásio decorado com o tema que você escolheu.

Luta de Natal - Entre com a data 25/12/ e qualquer ano.

Luta de Halloween - Entre com a data 31/10/ e qualquer ano.

Curta a decoração de Natal logo na entrada principal do ginásio

Flag to Flag

Escolha as condições do tempo

Você pode correr sempre na chuva

Corrida com chuva - Selecione Arcade Mode e na tela de seleção de tipo de câmbio mantenha pressionados os botões L+R+↓ e aperte A. Não solte os botões até a corrida começar.

Corrida sem chuva - Selecione Arcade Mode e na tela de seleção de tipo de câmbio mantenha pressionados os botões L+R+↑ e aperte A. Não solte os botões até a corrida começar. Assim não haverá risco de chuva durante a corrida.

Evite chuvas durante a corrida

QUENTE

Winback

Jogue em qualquer fase

Seleção de fases - Na tela do menu principal, faça rapidamente a seqüência ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←, C↓+ Start. O som de um estalo confirma que o truque funcionou. Agora no menu principal você vai encontrar a opção TRIAL onde é possível selecionar qualquer uma das 31 fases do jogo.

Passe pelo treinamento para se sair bem nas outras missões

World Driver Championship

Acione novas pistas

Novas pistas - Selecione o modo Championship e depois New Game. Entre com a senha FROZENSKY e clique em Enter (a seta em curva). Duas telas à frente, escolha opção Main Menu. Em seguida escolha Quick Race, selecione qualquer carro e clique em Arcade Race. Leve o cursor até Sydney e mova com o direcional para →. Você poderá escolher entre seis novas pistas para fazer uma corrida.

As pistas de Sydney estão entre as melhores do game

Knockout Kings 2000

Efeitos especiais e golpes mais poderosos

Modo cabeção - Pause a luta e faça a sequência C←, C→, C←, C←, C→. Imediatamente a cabeça dos lutadores aumenta.

Os golpes não mudam quando você usa luvas grandes, mas o efeito é divertido

Luvas gigantes - Pause a luta apertando Start e aperte C↑, C↓, C↑, C↑, C↓. Um som confirma a dica e as luvas dos lutadores ficam enormes.

Usando estes golpes, você tira mais energia do oponente

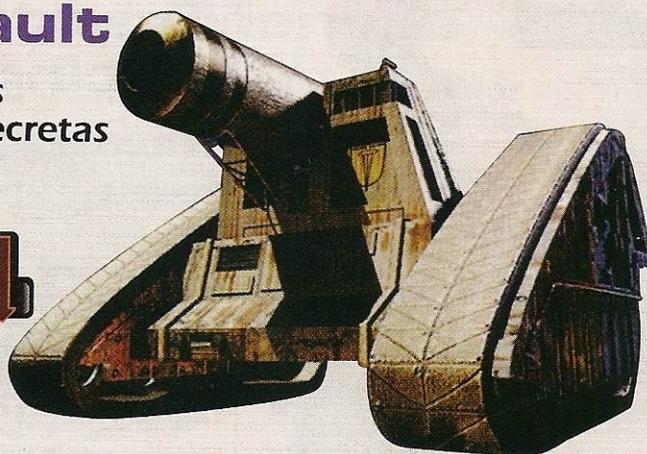
Supersocos - Durante a luta, segure o botão L e use A ou B para bater no adversário. Seus socos serão muito mais potentes.

Se o seu sparring defender muitos golpes, inverta para a seqüência ↓+A, ↓+B, repetidas vezes

Vitória fácil no Training - No modo Carrier, escolha um lutador e no próximo menu selecione Training e depois Offense. Durante a luta contra o sparring, use a seqüência ↓+A, ↓+A, ↓+B, ↓+B, repetidas vezes. Acertando 30 golpes você ganha o máximo de pontos extras, para serem distribuídos nos atributos de seu lutador. Após as lutas, entre novamente em Training e repita a operação.

Battle Tanx: Global Assault

Acione as senhas secretas

QUENTE

Atenção - Para usar as senhas, na tela do menu principal, selecione Imput Code, coloque uma das senhas a seguir e clique em Enter.

Use primeiro o código para todas as armas e depois o de seleção de fases

Todas as missões abertas - Entre com a senha 80DYS e todas as missões ficam abertas no modo Campaign.

Invencibilidade - Digite a senha HPPYHPPY e você não vai mais perder energia durante as batalhas.

Todas as armas - Entre com a senha RCKTSRDGLR e durante o jogo use o botão B para selecionar a arma e o A para disparar o tiro especial.

Nova equipe de batalha - Digite a senha NNKNHCKS e na tela de seleção de times você terá a equipe Brandon.

Esta equipe possui os melhores tanques, inclusive o M2 Hidra Tank

Super equipe de batalha - Entre com a senha TRDDYBRRKS e na tela de seleção de equipes você encontrará o Custom 1.

Fases secretas - Termine o modo Campaign, vá até Imput Code e digite a senha WRDRB para habilitar as áreas secretas: Panhandle, Lakepark, Crossfire, Railyard. Estas fases só não aparecem no modo Campaign.

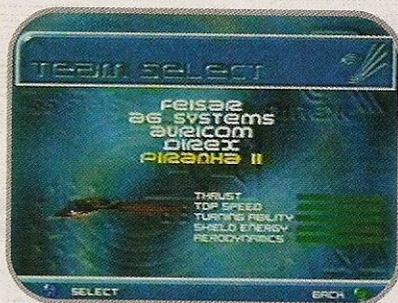
Wipeout 64

Fique invencível e habilite novas pistas e aeronaves

Invencibilidade - Durante a corrida segure Z+L+R e aperte C↑, C↓, C←, C→, C↑, C↓, C←, C→, a tela vai piscar confirmando o truque.

Com munição infinita, dispare bombas até nas sombras.

Munição infinita - Durante a corrida, segure Z+L+R e aperte C↓, C↓, C←, C←, C→, C→, C↑. A tela vai piscar confirmando o truque.

Pista Velocitar - Na tela de menu principal, segure Z+L+R e aperte C←, C→,C↑, C→, C←. A nova pista aparece como última na lista.

A nave do time Piranha II é a mais rápida e equilibrada do jogo.

Habilitar o Piranha II Team - Na tela do menu principal, segure Z+L+R e aperte C↓, C↓, C↓, C↓, C→, C↑, C←. Uma nova aeronave estará disponível para seleção: a nave do time Piranha II.

Playstation

WCW Mayhem

Habilite novos lutadores e seja campeão

Dica- Use todas as senhas dentro da opção Pay Per View Password. Não use espaço entre as letras, que devem ser sempre maiúsculas.

PLYHDNGYS - Habilitar todos os lutadores secretos.

DPLGNGRS - Escolha personagens iguais aos do seu oponente.

Transforme seu lutador em um campeão facilmente

CHT4DBST - Entre com esta senha, selecione o modo Quest For The Best e escolha qualquer lutador. Na tela Quest Rankings, use o comando → no direcional e note que o nome de seu lutador vai subindo de posição na lista dos campeões mundiais.

PLYNTRCLSC - Lute no antigo cenário do Nitro Ring.

Com o truque, Kidman aparecerá em trajes comuns

MSKDLTLRY - Habilite o lutador Masked Rey Mysterio Jr.

NGGDYNLN - Mude as roupas do lutador Kidman.

PRNTSTMN - Aumente a energia dos lutadores.

Crash Team Racing

QUENTE

Descubra o demo secreto do novo Spyro

Jogue o demo de Spyro para conhecer mais uma aventura

Habilitar demonstração de Spyro 2 - No menu principal, segure L1+R1 e aperte ↓, ●, ▲, →. Automaticamente você entra no demo do jogo Spyro 2: Riptus Rage.

QUENTE

Xena: Warrior Princess

Ganhe força total e fique invencível

Parta para a briga sem medo: você não perde mais energia

Invencibilidade - Na tela do menu principal faça a sequência ↑, ↑, ↑, ●, ■, ↑, →, ←. No final você vai ouvir um som confirmando que o truque funcionou.

Defesa e ataque no máximo - No menu principal, aperte ▲, ■, ▲, ■, ■, ↑, ↑, ↑. Um som confirma que o truque funcionou. Agora a heroína tem ataques mais poderosos e ótima defesa.

Star Wars: Phantom Menace

Acione um menu especial de segredos

Você pode escolher qualquer fase, até mesmo a última, se achar que está pronto para uma briga difícil

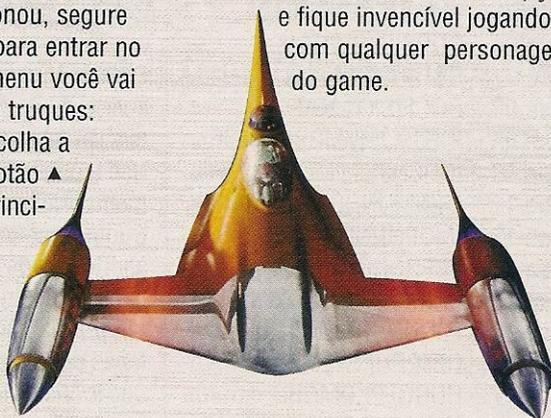
Os filminhos contam trechos da história do game

Menu secreto - No menu principal coloque o cursor sobre Options e aperte ▲, ●, ←, L1, R2, ■, ●, ←. Depois de ouvir o som que confirma que a sequência funcionou, segure L1 e aperte Select+ ▲ para entrar no menu secreto. Neste menu você vai encontrar os seguintes truques:

Seleção de fases - Escolha a fase desejada, use o botão ▲ para voltar ao menu principal e clique em New Game.

Teste de som - Curta as músicas e sons do jogo.

Assistir a todos os filmes - Selecione o filme pelo número (de 1 à 11) e aperte X para curtir sequências da história.

Invencibilidade - Acione esta opção e fique invencível jogando com qualquer personagem do game.

Winning Eleven 4

Jogue com times secretos

Seleções clássicas secretas - Vença o torneio League com qualquer time em qualquer dificuldade para habilitar as seleções Classic European All-Star e Classic World All-Star.

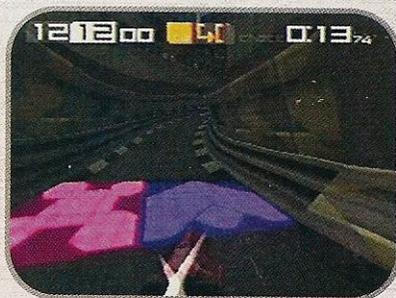
Seleção secreta do Japão - Para habilitar a seleção All-Star japonesa você só precisa ser campeão Olímpico com a seleção do Japão, em qualquer dificuldade.

Na seleção Melhores do Classic World All-Star, até Pelé foi escalado

Wipeout 3

Códigos para acelerar mais

Toque - Entre em Time Trial ou em Single Race e complete uma corrida marcando o recorde. Quando for escrever seu nome, coloque uma das senhas a seguir e clique em End para habilitar o truque correspondente.

THEHAIR - Habilita todos os desafios no modo Challenger.

Você pode fazer a corrida inteira turbinado

MOONFACE - Turbo infinito (use o botão R1 para acelerar).

GEORDIE - Energia infinita.

DEPUTY - Munição infinita (use ■ para selecionar o tiro e ● para disparar).

CANER W - Habilitar a opção Prototype no menu principal, com quatro pistas.

BUNTY - Habilita todos as classes no modo Tournament.

BEBEDEE - As setas de velocidades das pistas que antes eram azuis, agora são todas brancas.

NOWHEELS - Depois de colocada esta senha, se você bater nas laterais durante a corrida perderá muita velocidade.

Missão Impossível

Sua missão vai ficar muito mais fácil

Atenção - No menu principal, clique em Load e depois em Password. Entre com uma das senhas indicadas a seguir e aperte X sobre qualquer outra letra. Mesmo que apareça a mensagem Bad Password, o truque vai funcionar.

Supersaltos - Entre com a senha BIONICJUMPER.

Com o truque seu personagem fica tão rápido que é difícil até para controlar

Modo turbo - Digite GOOUTTAMYWAY.
Modo lento - Escreva IMTIREDTODAY.
Mensagem dos programadores - Digite TTOPFSECRETT.

Você pode assistir até o final do jogo

Todos os filmes - Entre com a senha SEECOOLMOVIE. Imediatamente aparecerá um menu com todos os filmes do jogo.

Assim que terminar a animação, proteja-se pois vai chover bala

Todas as fases
Fase 02 – ABEMJQLNVTPG
Fase 03 – OGLIESHVIRLL
Fase 04 – OQRFFSITJMNI
Fase 05 – EHNJHSURWJPM
Fase 06 – GDPSISJOWUAN
Fase 07 – GGHIHSJVWRML
Fase 08 – GQOFISKTLMAI
Fase 09 – IGCJMJMVMRBL
Fase 10 – IQDSNJNTOMCI
Fase 11 – IJENMUNHONCJ
Fase 12 – IMQPNHNKOSCM
Fase 13 – PBFROUOPPWDB
Fase 14 – PMGKPUPKQSDM
Fase 15 – PJGNOUPHQNDJ
Fase 16 – QEJPPUPSRKEE
Fase 17 – HDGGFPKQMOBC
Fase 18 – IGILGPMLMYBO
Fase 19 – HDGOFTKQMOBC
Fase 20 – IGJDGTMLMYBO
Fase 21 – NGHSMGQTXMGI
Fase 22 – MOEEOJGHVXJH
Fase 23 – MKEHTJSSVVJD
Fase 24 – AFQMOJGPVTPG

Na última fase você está em fuga: use ■ para atirar nos alvos

Pac-Man World

Jogue com créditos infinitos

Créditos infinitos - No menu principal do jogo, clique em Start, selecione Classic e na próxima tela use o botão Select para aumentar seus crédito de jogo até 99.

Tony Hawk's Pro Skater

Abra todos os cenários e descubra um personagem secreto

Detone - Pause o jogo, segure L1 e aperte ●, →, ↑, ↓, ●, →, ↑, ■, ▲. A tela vai tremer confirmando o truque. Use a opção Quit para retornar ao menu principal e confira. Com este truque você tem todos os cenários abertos, pega todos os tapes e habilita o personagem secreto Dick, um policial radical. Com todos os tapes pegos, curta os vídeos na opção View videos ou Cinematic.

O personagem secreto é um policial que faz manobras incríveis com suas pranchas radicais

Barra de especial sempre cheia - Pause o jogo, segure L1 e aperte X, ▲, ●, ↓, ↑, →. Assim sua barra para movimentos especiais estará sempre cheia.

Age of Empires 2- The Age Of Kings

Aumente seus recursos e poderes e vença logo de cara

Consiga mais recursos naturais e construa um império

Truque - Tecle o ENTER durante o jogo para abrir uma janela onde você poderá escrever um dos códigos indicados. Escolha uma das senhas a seguir e pressione ENTER novamente.

robin hood - 1000 unidades de ouro
lumberjack - 1000 unidades de madeira
rock on - 1000 unidades de pedra
cheese steak jimmy's - 1000 unidades de alimento
irwinner - Vitória imediata
resign - Derrota imediata
aegis - Construção mais rápida
marco - Mapa completo
torpedo [número] - Matar o oponente indicado pelo número
black death - Matar todos os oponentes
natural wonders - Opção para controlar os animais
how do you turn this on
saboteur to smithereens - Acionar um carro cobra
wimpywimpywimpy - Suicídio

Rainbow Six: Rogue Spear

Acelere novas motos e transforme-se em um policial

Acione os códigos - Tecle ENTER durante o jogo para abrir uma janela, digite uma das senhas a seguir e tecle ENTER novamente .

5fingerdiscount - Completar o inventário
debugkeys - Ativar o modo para alterar as teclas
explore - Novas condições de vitória
avatargod - Ativar o modo Deus
teamgod - Ativar modo Deus para a equipe
bignoggin - Cabeças grandes
meganoggin - Cabeças muito grandes
theshadowknows - Invisibilidade
teamshadow - Invisibilidade para a equipe
turnpunchkick - Visão em 2D
levelmaps - Mapa dos níveis
drawplan - Mapa plano
awarenessstatecolors - Mapa plano com as cores das tropas
alertnessstatecolors - Mapa plano com as tropas em alerta coloridas
combatstatecolors - Mapa das tropas
coverpoints - Mapa com os pontos de cobertura
normalcolors - Mapa com cores normais
pathpointlinks - Mapa com o melhor caminho
pathpoints - Mapa do caminho, sem linhas a seguir
objectwalls - Mapa com objetos e muros
obstaclewalls - Mapa dos obstáculos
testplan - Mapa de testes
1-900 - Aqui tem uma surpresa para você

Confira os mapas antes de partir para o confronto

Depois de completar seu inventário, você terá as melhores armas

Jagged Alliance 2

Códigos explosivos

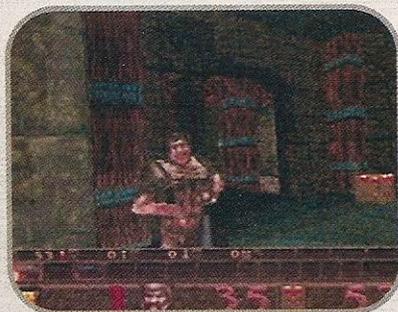
Ative os códigos de trapaça - Durante o jogo, pressione CTRL+IGUANA para ativar as trapaça. Em seguida escolha um dos códigos.
CTRL R - Recarregar sua arma

ALT K - Acionar uma bomba de gás que explode no local onde estiver o seu cursor
ALT G - Uma granada explode onde estiver o seu cursor
CTRL Q - Pegar o item que estiver dentro da casa
CTRL E - Obter todos os itens

Você pode destruir qulaquer local com bombas de gás ou granadas

Mantenha sua arma sempre com munição para evitar surpresas

Quake

Truques para acabar com os inimigos

Com todas as armas e o segredo de invencibilidade você sai detonando

Toque - Para ativar os códigos, pressione a tecla ~ (til), digite uma das senhas e tecle ENTER.
God - Invencibilidade
Fly - Voar. Tecle D para subir e C para descer
impulse 9 - Todas as armas

Commandos

Descubra os segredos e torne-se imbatível

Dica - Comece o jogo e digite 1982GONZO. Em seguida use as senhas indicadas para acionar os truques a seguir.
Invencibilidade - CTRL + L
Exibir objetos - SHIFT + N
Transportar personagem - SHIFT + X
Próxima missão - SHIFT + CTRL + N

Veja os truques para transportar personagens e visualizar objetos

Heavy Gear 2

Fique invencível e termine todas as missões

Saia atirando e complete todas as missões automaticamente

Durante o jogo, pressione ~ para fazer aparecer uma área para códigos secretos. Escolha um dos códigos a seguir, pressione ENTER e volte ao jogo.
set camti - Fique invencível jogando no modo Deus
set mission - Complete automaticamente a missão